

Бот не коапет

Послан Argus002 - 15.07.2022 08:20

Сделал первый запуск. Бот все настроил. После следующего запуска он полетел, все разбукал и потом начались проблемы. Бот прилетает на белт. Дронов не выпускает. Висит минуту, затем отварпывает на станку и докается. И все повторяется. В чем проблема может быть?

Бот не коапет

Послан Slav2 - 15.07.2022 17:02

Лучше всего записать лог работы как в линке в моей подписи. Переделай первый запуск чтобы были дроны зафичены. Если их на момент первого запуска нету, то окно дронов будет прозрачным.

Бот не коапет

Послан Argus002 - 05.09.2022 03:05

Или прилетает. Белт пустой, он докается и выходит из игры.
<https://www.macrolab-online.com/kuploads/files/10-20220905.txt>

Бот не коапет

Послан Slav2 - 05.09.2022 15:23

А что бот должен еще делать если у тебя 2 буки (станция и белт) и в единственном белте нету руды?

Если руда не отображается в овервью надо переделывать первый запуск и выделить ту руду в настройках которую надо отображать. Раньше была проблема с загрузкой настроек овервью на лету. После какого то патча в еве экспорт перестал всегда срабатывать. Лучше руду выбрать какую требуется и переделать первый запуск.

Боту можно сделать много бук и в настройках визарда первого запуска отметить расширить reople and places. Бот может начать делать буки сам. Но он не переделывает то что сделано. Будет делать буки только если в системе одна бука станции. Я бы на автосоздание бук не рассчитывал. Лучше руками разместить буки на расстоянии 5км от групп средних астероидов после даунтайма когда астероиды еще не съедены.

Бот не коапет

Послан Argus002 - 05.09.2022 22:58

Так весь прикол в том, что буки он сам создал на 11 белтов. Прилетает на самый верхний, не видит руды и отварпывает. НА остальные буки даже не обращает внимания.

=====

Бот не коапет

Послан Argus002 - 06.09.2022 02:15

И где поставить галочку, чтобы он от КАРы отварпывал?

=====

Бот не коапет

Послан Argus002 - 07.09.2022 23:13

Галочку нашел, с белтами разобрался. 2й день полет нормальный)

=====