

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/08/10 06:04

Добрый день, пока был в командировке неспешно прокачался Cerberus
В PYFA собрал вроде неплохой билд на 900 DPS.
Slav2, прочитал новости не нашел, подскажи пжлста в новых версиях _не_ дроновые корабли нормально дамажат?
Иди так же имеют лаг с захватом цели и их уничтожением?

Спасибо.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by Slav2 - 2021/08/10 10:56

Ракетницы будут работать. Я только относительно пушек не уверен, никогда ими не пользовался и желания разбираться и настраивать под них бота нет

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/09/07 06:23

Добрый день.

Slav2 писал(а):
и уходить от worm-ов, а то у них дроны в t3 начинают сыпаться на некоторых респах.
Есть какие радужные вести по этому вопросу?

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/09/08 22:32

Бот хорошо работает с уничтожением приоритетных целей, а именно подключает ракеты а не только дронов.
Если я во вкладку High DPS добавлю все корабли что есть в бездне будет ли бот определять приоритет по списку сверху вниз?
Или будет уничтожать в рандомном порядке?

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by cardon - 2021/09/09 02:09

LastManStand писал(а):

Бот хорошо работает с уничтожением приоритетных целей, а именно подключает ракеты а не только дронов.

Если я во вкладку Hight DPS добавлю все корабли что есть в бездне будет ли бот определять приоритет по списку сверху вниз?

Или будет уничтожать в рандомном порядке?

постараюсь ответить как я знаю, так что не пинать))

список Hight DPS не определяет сверху в низ, там выбираешь что делать с нпц -держатся на расстоянии, орбитить и т.д. также можно выбрать приоритет цели. В боте также вшиты некоторые приоритеты которые нельзя изменить и не нужно, для фарма в т1, достаточно нажать кнопку дефолт, для т2 и выше нужно дописывать нпц и правила для них в Hight DPS. если не ответил на вопрос переспроси)

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/09/09 07:01

cardon писал(а):

постараюсь ответить как я знаю, так что не пинать))

список Hight DPS не определяет сверху в низ, там выбираешь что делать с нпц -держатся на расстоянии, орбитить и т.д. также можно выбрать приоритет цели. В боте также вшиты некоторые приоритеты которые нельзя изменить и не нужно, для фарма в т1, достаточно нажать кнопку дефолт, для т2 и выше нужно дописывать нпц и правила для них в Hight DPS. если не ответил на вопрос переспроси) если в списке у моба стоит "приоритет" то бот сразу берет его в цель и использует все доступное вооружение (дроны+ракеты)

Если приоритета не стоит то бот в основном атакует только дронами, а ДПС ракет использует дай бог на 15%.

Мой Ворм Т1 проходит без проблем, 14 дней не одного фэйла.

Т2 в некоторых карманах надо вливать все что есть. А вот с этим проблема, бот атакует только дронами, а ракеты использует очень редко. В моем случае ракеты дают более 25% ДПС.

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by cardon - 2021/09/09 10:23

LastManStand писал(а):

cardon писал(а):

постараюсь ответить как я знаю, так что не пинать))

список Hight DPS не определяет сверху в низ, там выбираешь что делать с нпц -держатся на расстоянии, орбитить и т.д. также можно выбрать приоритет цели. В боте также вшиты некоторые приоритеты которые нельзя изменить и не нужно, для фарма в т1, достаточно нажать кнопку дефолт, для т2 и выше нужно дописывать нпц и правила для них в Hight DPS. если не ответил на вопрос переспроси) если в списке у моба стоит "приоритет" то бот сразу берет его в цель и использует все доступное вооружение (дроны+ракеты)

Если приоритета не стоит то бот в основном атакует только дронами, а ДПС ракет использует дай бог на 15%.

Мой Ворм Т1 проходит без проблем, 14 дней не одного фэйла.

Т2 в некоторых карманах надо вливать все что есть. А вот с этим проблема, бот атакует только дронами, а ракеты использует очень редко. В моем случае ракеты дают более 25% ДПС.

ракеты бот использует как только совпала дистанция с настройками, а проблема твоя в максимальном времени лока.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/09/10 07:29

cardon писал(а):

ракеты бот использует как только совпала дистанция с настройками, а проблема твоя в максимальном времени лока. Worm, стоит 30 сек лока. При обычной комнате без приоритетных целей бот живо следует к контейнерам, но воюет 90% только дронами. Если я поставлю 180 сек будет ракетами работать как только любая цель войдет в зону поражения 34км?

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by cardon - 2021/09/10 09:20

7 ставь.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/09/10 09:56

cardon писал(а):

7 ставь. а Вас можно попросить поподробнее разъяснить за что отвечает данный параметр и как он работает.

Смогу попробовать только ТВ понедельник.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by cardon - 2021/09/10 10:34

промежуток между локом цели. будет все залочено.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/09/12 23:19

cardon писал(a):

промежуток между локом цели. будет все залочено.

Вы не правы.

'Locking Timeout' - how much seconds you need to target smallest NPC. Check and adjust this value or bot will not target NPC fast.

Это не промежуток между локом цели.

Если у вас бот лочит все что доступно и сразу атакует ракетами, огромная просьба - вышли свой конфиг.

У меня тут Cerberus простаивает с ДПС за 900. Буду очень вам признателен.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by cardon - 2021/09/13 03:52

почему просто не сделать как я написал? если я не так объяснил, то эффективности это не меняет и объяснил я правильно, все это таймаут на лок, чем меньше тем чаще будет пытаться лочить, сильно мало нежелательно ставить.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by wren - 2021/09/14 12:54

Привет, в каком фите и настройках орбиты?

Экзотики т1?

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by Slav2 - 2021/09/15 10:09

Таймаут на лок означает сколько бот будет по времени ждать появления новой залоченной цели. Лок требует времени, и если поставить слишком малое значение бот может начать лочить цель повторно, которая уже в процессе лока. Ставьте минимальное значение чтобы бот не ждал лишнего, но и не лочил новые цели до появления предыдущих

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/10/04 05:35

Slav2 писал(а):

Таймаут на лок означает сколько бот будет по времени ждать появления новой залоченной цели. Лок требует времени, и если поставить слишком малое значение бот может начать лочить цель повторно, которая уже в процессе лока. Ставьте минимальное значение чтобы бот не ждал лишнего, но и не лочил новые цели до появления предыдущих Выкачал Hawk, по идее должен делать соло T2 с доходностью x3 от T1.

Попробовал вылететь T1, настроил бота выставил все параметры (дальность лока, макс дистанция атаки ракет и прочее), выставил _не_ использовать дронов, провел первый запуск.

Бот все проверил, вылетел к цели, взял в цель первый НПС-корабль, полетел к кэш, но не открывает огонь ракетами по НПС-кораблям даже когда дистанция до цели 8км. Разбивает кэш с установленной в настройках дистанции лутит, и летит к воротам. не атакуя ракетами противников.

Slav2, что я делаю не так?

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by Slav2 - 2021/10/04 15:51

Первый запуск надо сделать когда выбран abyss hunter как алгоритм. После этого надпись должна быть видна в овервью. Если она есть, но бот ее не распознает, то придется разбираться. Проверь что в настройках видеокарты отключены всякие допы, т.е. hardware antialiasing, эффекты и т.п. Бот работает со стандартным клиентом евы. Не получится запустить, скинь мне лог в телегу. Запись лога есть по ссылке в моей подписи

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/10/04 23:12

Slav2 писал(а):

Первый запуск надо сделать когда выбран abyss hunter как алгоритм. После этого надпись должна быть видна в овервью. Если она есть, но бот ее не распознает, то придется разбираться. Проверь что в настройках видеокарты отключены всякие допы, т.е. hardware antialiasing, эффекты и т.п. Бот работает со стандартным клиентом евы. Не получится запустить, скинь мне лог в телегу. Запись лога есть по ссылке в моей подписи

Первый запуск сделан в AbyssHunter

НПС видны в овервью

Бот их распознает, лочит но не атакует ракетами, если в овервью есть НПС из вкладки High DPS бот ее атакует всем чем может.

Сейчас сделаю скриншоты настроек бота под спойлером и приложу лог.

<https://a.radikal.ru/a04/2110/92/429a965b9dfc.jpg>

<https://a.radikal.ru/a04/2110/77/bd987fa47eb2.jpg>

<https://d.radikal.ru/d37/2110/7e/21ac29986988.jpg>

<https://b.radikal.ru/b31/2110/88/2b4e5dda37eb.jpg>

<https://a.radikal.ru/a28/2110/74/d3bc4f0b0f42.jpg>

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by Slav2 - 2021/10/05 04:05

Вот этот режим сборщика контов "loot nodes at 90 km" и не дает начать убивать NPC. Этот режим писался для вторичного члена флота который не лутает основной конт, а летает за теми что дальше. Ракетами он не атакует при жтом, а только дронами если есть. Но бот начал застревать в астероидах, поэтому вообще функцию лучше вырубить или поставить намного ближе скажем 20км.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/10/05 04:42

Slav2 писал(а):

Вот этот режим сборщика контов "loot nodes at 90 km" и не дает начать убивать NPC. Этот режим писался для вторичного члена флота который не лутает основной конт, а летает за теми что дальше. Ракетами он не атакует при жтом, а только дронами если есть. Но бот начал застревать в астероидах, поэтому вообще функцию лучше вырубить или поставить намного ближе скажем 20км. Спасибо, вопрос закрыт.

Бот захватывает цель, и открывает огонь.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by Mayor - 2021/10/06 03:31

Привет, Хавк тянет 2 абисы соло? Как полёт?

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/10/06 06:16

Mayor писал(а):

Привет, Хавк тянет 2 абисы соло? Как полёт? Предварительно НЕТ. Тессеры и Цинабаллы, Кнайты уже не одиноки.

За 6 проходов пару раз был в armorе. После этого бросил пока. Ворма частично спасает танковка дронами, а тут весь дамаг в тебя.

Кстати удивился на Devoted Hunter и Devoted Fisher, они меня временами пробивали на 80-140 и было их 7 штук, EM дыра давала о себе знать.

А слишком дорогой фит делать не охота. Думаю с импами за 1-2 лярда конечно будет проще :) Хочу еще на рокетах попробовать, там ДПС выше, но скилов пока не хватает в первую очередь на дальность.

В T2 дарках по танковке чувствует себя лучше, но опять же, прошел бездну за 17 минут. Будет что пожирнее и все, привет.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by cardon - 2021/10/06 10:49

два ворма спокойно проходят т2 абис.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by LastManStand - 2021/10/07 02:03

cardon писал(а):

Два ворма спокойно проходят т2 абис. Еще бы, соло ворму в T2 не хватает буквально чуть чуть. ИМХО даже с добавлением High-grade Crystal Set и еще пару тройку импов, в некоторых не дешевых фитах, соло Worm должен проходить T2, только потеря такого Worma будет отбиваться месяц.

Тут лично у меня у меня спортивный интерес осилить в соло T2 на не очень дорогих фитах.

З.Ы. ИМХО по моему небольшому опыту на Hawk в T2, флот из 3х недорогих Hawk по идее должен проходить T3. Ибо дронов нет, сыпаться нечему, а фокус в 700++ДПС будет аннигилировать опасных НПС с дистанции орбиты 40+км.

=====

Abyss Hunter - не дроновые корабли.

Posted by cardon - 2021/10/07 03:01

так и будет, хавки в фите 50кк+ во флоте, будут проходить т3 абисы.

=====