

Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by cardon - 2021/06/21 02:12

Предложение, даже просьба добавить функцию в абисс бота во вкладку "Настройка нпц с высоким уроном" отзывать сразу всех дронов при повреждении одного и потом выбрасывать сразу всех. бот пока отзыват 1 во 2 идет урон и он не успевает спасти дрона. есть 4 вида нпц где бот теряет дронов и может потерять как 1 так и 4 дрона и потом он не может полноценно проходить дальше карманы, не хватает времени, а если осталось 2 дрона и прошел весь абис, летит перезаряжать/чинить дронов, в день может потерять больше 10+ дронов, как повезет попасть на этих нпц. Дроны теряются только на этих неписях. функцию можно назвать - спасение дронов)))

=====

Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by Slav2 - 2021/06/21 15:50

Если выпускать всех, бот выпустит поврежденных дронов повторно. Можно сделать докать всех если есть некоторые виды нпс. Мне нужно по названиям эти нпс перечислить. Если их как ты говоришь немного и поведение у них повторяется, то надо добавить правило именно для этих нпс

=====

Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by LastManStand - 2021/06/21 22:53

Slav2 писал(а):

Если выпускать всех, бот выпустит поврежденных дронов повторно. Можно сделать докать всех если есть некоторые виды нпс. Мне нужно по названиям эти нпс перечислить. Если их как ты говоришь немного и поведение у них повторяется, то надо добавить правило именно для этих нпс

Strikegrip Tessera

Embergrip Tessera

Blastgrip Tessera

Sparkgrip Tessera

=====

Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by cardon - 2021/06/21 23:59

LastManStand писал(а):

Slav2 писал(а):

Если выпускать всех, бот выпустит поврежденных дронов повторно. Можно сделать докать всех

если есть некоторые виды нпс. Мне нужно по названиям эти нпс перечислить. Если их как ты говоришь немного и поведение у них повторяется, то надо добавить правило именно для этих нпс

Strikegrip Tessera
Embergrip Tessera
Blastgrip Tessera
Sparkgrip Tessera

да именно они:

Strikegrip Tessera
Embergrip Tessera
Blastgrip Tessera
Sparkgrip Tessera

мы держимся от них на расстоянии и они по нам не достают, у них оптимал 2-6 км, х20 дамаг, дрон умирает от 3-4 хороших попаданий. выпускать всех не обязательно, главное собрать всех, а там пусть выпускает целых.

и не критично:

Также можно добавить keep at range 1 и keep at range 2 и орбит 1, орбит 2 в настройки, возможно спасет вылет за арену и более гибко настроить, но это теория.

=====

Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by LastManStand - 2021/06/23 12:07

cardon писал(а):

Предложение, даже просьба добавить функцию в абисс бота во вкладку "Настройка нпц с высоким уроном" отзывать сразу всех дронов при повреждении одного и потом выбрасывать сразу всех. ИМХО более правильно будет отзывать дронов не после первого повреждения в после достижения параметра "Безопасный уровень щита дронов", ибо боты смогут делать не 1-2 шота до того как их отзовут, а по 3-4 в зависимости от типа дронов.

=====

Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by cardon - 2021/06/24 03:45

LastManStand писал(а):

cardon писал(а):

Предложение, даже просьба добавить функцию в абисс бота во вкладку "Настройка нпц с высоким уроном" отзывать сразу всех дронов при повреждении одного и потом выбрасывать сразу всех. ИМХО более правильно будет отзывать дронов не после первого повреждения в после достижения параметра "Безопасный уровень щита дронов", ибо боты смогут делать не 1-2 шота до того как их отзовут, а по 3-4 в зависимости от типа дронов.

по другому и не рассматривалось - как пришло время отозвать одного, отзывается и второй.

=====

Re: Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by Slav2 - 2021/06/24 14:17

В 10.5.18 добавил список из 4 нпс когда дроны должны докататься вместе.

=====

Re: Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by cardon - 2021/07/02 07:01

Slav2 писал(а):

В 10.5.18 добавил список из 4 нпс когда дроны должны докататься вместе.

отрабатывает просто отлично, все дроны живы, нет замен.

Планируется ли в будущем keep at range 1 и keep at range 2 и орбит 1, орбит 2 в настройки? например у меня сейчас стоит keep at range на максимальное расстояние полета ракет по моим скилам допустим 31км, у Devoted Knight (самый опасный для ворма) дальность+фалов = 20+15 км и получается, что он попадает 50% (по ощущениям щаче) можно на нем применить высокую орбиту или keep at range дальше 35 км, но пока моя тактика стоять на 31 км и получать урон 50/50%.

на низкую орбиту не вариант, там сетка/нейтрик.

ворм у меня на альфе 210 дпс, конечный фит Devoted Knight и так танкует, на ранних фитах видно, что тяжело ему.

=====

Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by Bafiks - 2021/07/02 15:15

Добавлю предложение тут. Добавить галочку "режим пофигиста" который заключается в том что бы напрямую добраться до контейнера, его разбить и собрать лут, а потом свалить к порталу и оттуда уже добить остальное. Естественно по пути отстреливая что находится в пределах дальности орудия. Бывают такие ситуации, например Лешак начинает атаку с 50км, бот начинает к нему лететь отдаляясь от контейнера и в результате получается вигвам потому как этот Лешак разваливается на куски пока корабль даже не вышел на дистанцию атаки.

=====

Re: Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by Slav2 - 2021/07/05 05:28

cardon писал(а):

Slav2 писал(a):

В 10.5.18 добавил список из 4 нпс когда дроны должны докаться вместе.

отрабатывает просто отлично, все дроны живы, нет замен.

Планируется ли в будущем keep at range 1 и keep at range 2 и орбит 1, орбит 2 в настройки? например у меня сейчас стоит keep at range на максимальное расстояние полета ракет по моим скилам допустим 31км, у Devoted Knight (самый опасный для ворма) дальность+фалов = 20+15 км и получается, что он попадает 50% (по ощущениям щаче) можно на нем применить высокую орбиту или keep at range дальше 35 км, но пока моя тактика стоять на 31 км и получать урон 50/50%.

на низкую орбиту не вариант, там сетка/нейтрик.

ворм у меня на альфе 210 дпс, конечный фит Devoted Knight и так танкует, на ранних фитах видно, что тяжело ему.

Для этих случаев есть функционал танковки дронами. Дроны не только принимают урон, но и тянут на себя агро сеткальщиков. Хотя бы один член флота должен выпускать дронов до боя.

Насчет разных расстояний орбиты будем добавлять.

Предложение добавить доп функцию в абисс

Posted by cardon - 2021/07/05 08:19

дрон танк стоит, дело в том что Devoted Knight не бьет дронов, урон идет весь в ворм, а дроны просто его пилят, сейчас это теория только keep at range 1 и keep at range 2 и орбит 1, орбит 2, потому что проверить нельзя, но думается мне все получится.
