

пара вопросов

Posted by cardon - 2020/11/21 10:04

если у бота были дроны в космосе во время начала ДТ, то он их теряет, нельзя сделать выход из игры за 5-10 минут до дт? при простом выходе дроны собираются автоматом.

можно ли научить бота работать с агентством? это даст возможность майнерам майнить лед по системам.

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/11/21 10:54

Можно поставить таймер стартовать за 10 минут до ДТ и заканчиваться минут через 5 после ДТ. Если вообще ДТ закрыть таймером то бот не сможет обновить наличие астероидов в белтах.

Ну а что сейчас лед рандомом появляется в системах? Раньше лед был в конкретных системах. Если их добавить в путь бот будет облетать системы и чекать есть ли аномалии, если нет, то лететь дальше. Немного дольше получится, но не намного.

=====

пара вопросов

Posted by cardon - 2020/11/21 12:05

Slav2 писал(а):

Можно поставить таймер стартовать за 10 минут до ДТ и заканчиваться минут через 5 после ДТ. Если вообще ДТ закрыть таймером то бот не сможет обновить наличие астероидов в белтах.

то-есть если я каждый день в ручную включаю пк с ботом, то это не как не реализовать? про белты не понял, я про хантер, фв бота.

или первый таймер - выкл 50 минут без ожидания и потом второй таймер вкл после дт?

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/11/21 19:25

cardon писал(а):

то-есть если я каждый день в ручную включаю пк с ботом, то это не как не реализовать? про белты не понял, я про хантер, фв бота.

Таймеры 1-3 устанавливаются по времени. Настройки при выключении компа не слетают. Насчет фв возможно потребуется больше времени, а не 5-10 минут чтобы закончить текущую миссию. И вообще надо проверить как отрабатываются таймеры в фв боте. Ему же некуда лететь кроме как на сейвспот, вот это надо проверить.

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/11/21 19:28

cardon писал(а):

или первый таймер - выкл 50 минут без ожидания и потом второй таймер вкл после дт? Правило простое, когда таймер работает ева не работает. Ставишь время включения и выключения таймера 1 так чтобы включение пришлось на время до DT, а выключение на время после DT

=====

пара вопросов

Posted by cardon - 2020/11/22 11:11

чет на фв таймера не сработали, ставил за 30 минут до дт, печально:(или я не правильно настраиваю или не работает, не понимаю я локальные таймера.

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/11/22 21:59

<https://www.macrolab-online.com/kuploads/images/fwalgo.png>

В алгоритме проверка таймера есть в нескольких местах. Должно работать по моему даже во время самой миссии будет выходить если работает таймер, хотя не точно, надо посмотреть код.

Выдели именно тот клиент который настроен на запуск FW бота. После этого надо переходить в Shared Settings->Timers

Для москвы (UTC+3) поставь так

<https://www.macrolab-online.com/kuploads/images/fwtimer.png>

Для другой зоны сдвигай на нужное количество часов начало и конец таймера

=====

пара вопросов

Posted by cardon - 2020/11/22 22:11

Вот так у меня стояло, как я понял - первый таймер выкл. за 30 минут до дт, второй таймер вкл. через 20 минут после дт.

https://www.macrolab-online.com/kuploads/images/Screenshot_5-20201122.png

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/11/22 22:41

Когда таймер работает, ева выключена. Для того чтобы отключить еву один раз надо включить таймер тоже только один раз. Исправляй

=====

пара вопросов

Posted by cardon - 2020/11/23 04:08

Проверил все работает, я не так понял работу локальных таймеров.

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/11/23 04:33

Это одна из тех вещей которые редко кто понимает с первого раза.

=====

пара вопросов

Posted by MickleMikle - 2020/12/12 10:20

Здравствуйте был когда-то триал если я верно помню сейчас он есть ? Интересует на майнера (если верить этому же форуму что у него меньше всего вероятность бана)

=====

пара вопросов

Posted by cardon - 2020/12/12 22:28

MickleMikle писал(а):

Здравствуйтесь был когда-то триал если я верно помню сейчас он есть ? Интересует на майнера (если верить этому же форуму что у него меньше всего вероятность бана)

триал есть, гдето по 1 или 2 часа примерно 50 запусков.

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/12/13 00:54

MikleMikle писал(а):

Интересует на майнера (если верить этому же форуму что у него меньше всего вероятность бана)

Вероятность бана у любого бота минимальна если ты этим ботом продолжаешь играть руками. Во всех остальных случаях вероятность бана зависит от количества игроков которые занимаются тем же что и бот. Копают все кому не лень, искать минеров для CCP одно удовольствие. Поэтому их уже года 2 как не банили если исключить баны по времени онлайна (16+ часов), баны по связям с другими ботами и баны новых альф-минеров которым меньше 2 недель.

=====

пара вопросов

Posted by MikleMikle - 2020/12/13 01:48

Спасибо, запустил затестил, работает.

Как раз создал нового альфа персонажа, правда на очень давно созданном аккаунте.

Возникли ещё вопросы, каждая лицензия на каждого персонажа ? нельзя на ночь ставить 10 окон к примеру, за 10 лицензий и утром включать на день вторые 10, нужно всего 20 лицензий ?

И виртуальная машина сейчас актуальна ? или если уж поймают то не спасёт.

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/12/13 02:04

Одна лицензия привязана к аккаунту. Привязку можно поменять раз в 24 часа, но для твоих задач это не подойдет.

Виртуальная машина именно то что требуется чтобы не забанили всю ферму. Но создавать ферму надо сразу так, чтобы аккаунты были не связаны между собой. Это и маскировка IP адреса. 2 бота не должны иметь одного параметра route который проверяется на ipinfo.io. Время

создания акаунтов должно различаться на несколько дней, нельзя создавать аккаунты через несколько часов, такую связь ССР находят. Не перебарщивать по времени работы особенно вначале. 2-3 часа в сутки достаточно для нового аккаунта пока он не накопит какое то количество скилпоинтов (точное значение не известно). Я бы сказал наоборот каких то проблем скрывается от ССР нет, фермы банят по незнанию в основном. И даже в случае плохо подготовленной фермы банят процентов 30 аккаунтов, сразу вся ферма не уходит в бан никогда, точнее надо специально постараться для этого.

=====

пара вопросов

Posted by MickleMickle - 2020/12/13 02:18

Спасибо. По лицензиям, пост 10 летней давности актуален ? появиться какой-то ключ в акаунте и его нужно будет отправлять себе на почту для генерации файла который увидит программа ?

А акаунт от игры нужен где-то на форуме ? или тут главное почта для получения лицензии, а игровой уже в самой программе

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2020/12/13 02:26

Получение лицензии описано тут. Во время первого запуска в конце выводится серийный код. Он используется для залочивания свободной лицензии на сайте, скачивается файл лицензии, добавляется к боту. Файл триальной лицензии удаляется.

=====

пара вопросов

Posted by Intel31 - 2020/12/23 15:51

такой вопросик , если я всё время играл ручками в 2-3 окна с одного ПК. Могу ли я запускать эти самые 2-3 окна на 2-3 виртуалках? дабы параллельно мог заниматься своими делами на основном рабочем столе , иногда даже периодически заходить в игру с основного рабочего стола?

Разумеется бот будет работать в пределах разумного (4-5 часов в день)

А то меня смущает то что в виртуалке стоит Windows 7 а у меня основа на 10 ке....

P.S. Не бейте сильно , я нуп

=====

пара вопросов

Posted by Stanislav - 2021/01/12 09:13

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2021/01/12 10:54

Intel31 писал(а):

такой вопросик , если я всё время играл ручками в 2-3 окна с одного ПК.

Могу ли я запускать эти самые 2-3 окна на 2-3 виртуалках? дабы параллельно мог заниматься своими делами на основном рабочем столе , иногда даже периодически заходить в игру с основного рабочего стола?

Разумеется бот будет работать в пределах разумного (4-5 часов в день)

А то меня смущает то что в виртуалке стоит Windows 7 а у меня основа на 10 ке....

P.S. Не бейте силльно , я нуп

За это не забанят. Время работы бота влияет на шанс бана в арифметической прогрессии, больше поработает больше заработает больше шанс бана. Снизать нет никакого смысла, только если общее время использования аккаунта (ботинг + игра ручками) слишком большое (более 12 часов в сутки).

=====

пара вопросов

Posted by WhiteValet - 2021/02/12 01:42

А если пару часов просто афкашил, они все равно учитывают общее время онлайн? А то так человек без бота может просто игру не выключать когда своими делами занимается. Или ССР именно активность учитывают, полеты и т.д.

Какого бота лучше брать для накопления денег на омегу, а остальное время играть ручками.?

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2021/02/12 07:29

WhiteValet писал(а):

А если пару часов просто афкашил, они все равно учитывают общее время онлайн? А то так человек без бота может просто игру не выключать когда своими делами занимается. Или ССР именно активность учитывают, полеты и т.д.

Я думаю они смотрят изменение ранга как во внутриигровом трекаре активности. Даже если варпать из системы в систему круглосуточно бан не прилетит. Это я проверял ботом "ничегонеделателем" одно время.

=====

пара вопросов

Posted by WhiteValet - 2021/02/12 12:06

Slav2 писал(а):

WhiteValet писал(а):

А если пару часов просто афкашил, они все равно учитывают общее время онлайн? А то так человек без бота может просто игру не выключать когда своими делами занимается. Или ССР именно активность учитывают, полеты и т.д.

Я думаю они смотрят изменение ранга как во внутриигровом трекаре активности. Даже если варпать из системы в систему круглосуточно бан не прилетит. Это я проверял ботом "ничегонеделателем" одно время.

Подскажите какого бота лучше выбрать для фарма денег на омегу? какому боту меньше всего времени понадобится для этого дела? А далее играть уже самому и бота включать лишь в основном для фарма денег непосредственно на омегу.

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2021/02/12 12:44

WhiteValet писал(а):

Подскажите какого бота лучше выбрать для фарма денег на омегу? какому боту меньше всего времени понадобится для этого дела? А далее играть уже самому и бота включать лишь в основном для фарма денег непосредственно на омегу.

Если у тебя есть изначально альфа и не хочешь платить за игру то надо ставить на фракционника. После первой омеги переключить на абисс бота, т.к. фракционник через несколько месяцев работы по 12 часов флагнется. Бана гарантированно не будет если будешь ставить на минера и играть руками. Но минер на альфе задачу не выполнит.

=====

пара вопросов

Posted by WhiteValet - 2021/02/15 03:57

Еще такой вопрос. Есть ли у какого-то из ботов функционал фарма ВХ реликов?

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2021/02/15 04:10

Пробками бот сканить не умеет

=====

пара вопросов

Posted by WhiteValet - 2021/02/16 04:51

-

=====

пара вопросов

Posted by WhiteValet - 2021/02/16 09:52

Подскажите в чем может быть дело. Пытаюсь сделать первый запуск триал версии бота. И столкнулся с проблемой которая воспроизводится даже без бота, а именно через какое-то время игра перестает нормально в виртуалке реагировать на действия мыши, тоесть пытаюсь повернуть камеру а оно только дёргает ее немного. Притом что при старте игры все нормально, минут через 10 только такое начинает происходить. Может быть дело в win10? VM workstation 15 стоит скаченная по ссылке в базе данных.

=====

Re: пара вопросов

Posted by Ale - 2021/02/16 10:39

Проблема с настройкой виртуалки, из частых проблем нужно отключить CD ROM, поставить 1 проц 1 ядро либо 2/2 в гугле посмотри:
"Vmware start lagging" - там куча лайфхаков

=====

Re: пара вопросов

Posted by Slav2 - 2021/02/16 22:15

Еще можно удалить VMware Tools и поставить заново только видеодрайвер.
Логин пароль для стим аккаунта можно генерировать

=====

пара вопросов

Posted by WhiteValet - 2021/02/17 13:18

Разобрался в чем было дело. В лаунчере был включен dpi настройка, отключил и проблема пропала.

В время эксплуатации триал бота, встретился с след проблемой в фракционнике на дефе. Когда бот замечает когото на подскане, он пытается улететь на буку, но у него это не выходит, появляется сообщение что варп не вазможен из за феномена(you cannot warp there, because natural phenomena are disrupting the warp), при этом в ручную я могу например на звезду прыгнуть. В чем может быть дело?

=====

пара вопросов

Posted by Slav2 - 2021/02/18 07:42

Можно уменьшить период ожидания между варпом и созданием буки в настройке. Но я обычно рекомендую не делать буки слишком близко от ворот. Со временем когда бот сделает набор бук в каждой системе, проблема исчезнет. А поначалу можно использовать дешевый фит, чтобы если не смог улететь, то не било по карману

=====

пара вопросов

Posted by WhiteValet - 2021/02/18 07:56

Понял. Столкнулся еще с такой проблемой, если у меня на хост компе, если что то запущено из тяжелого, типо другой игры, то виртуалка начинает лагать, как оптимизировать это? железо вроде не совсем говно. проц ризе 5 1600 и видио карта 1080ти. оперативки 16гигов. на вирту выделил 3 гига, и гига видео. в настройках проца стоит 2/2

=====

пара вопросов

Posted by reefman - 2021/02/18 08:35

я в кибер панк играл и 6 виртуалок :)
i7, 64 рам, m2

=====