

Бот для Аномалек

Posted by webroot - 2010/07/13 11:34

Будет ли бот, который сможет сканировать аномальки в нулях и делать их?
Сейчас такой бот очень актуален.

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/07/13 11:44

Те что 100% силу имеют? Эти наверно теоретически можно сделать, но сколько в системе аномалек и не больше ли минер заработает в хайсеке копая круглосуточно велдспар?
Статистику приведи для сравнения.

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by webroot - 2010/07/13 11:53

Ты не понял, это хантерский бот, аналог H-Bot. В империи ловить нечего. Поэтому этот бот предназначен исключительно для нулей.

Вот описание возможностей H-Bot. Некоторые в стадии разработки, что-то уже реализовано.

- игнорирование вреков на расстоянии больше, чем X (заданное игроком)
- игнорирование вреков (определенных типов)
- выбираем лутать или сальважить
- опция - логоффа, если застряли в астероидах или враги запрыгнули к вам.
- отводить фракционный лут в конты, корп ангар сразу после лутания.
- логоф. если вражины в овервью появились
- определение кол-ва боеприпасов
- улучшение алгоритма для лутания фракционных вреков
- не будет лутать гребанные батарейки
- помечает раскочанные спавны
- работа с группами дронов
- распознавание окна конво, логоф, тревога, отправка мыла, возможно будет что-то вкаты в ответ.
- активация смарты под скрамблом
- опция убийства сеткующих и скрамблящих кораблей
- сохранение скриншотов во время форс мажора.
- прекращает хантить в заданное время и так же начинает.
- возврат на станцию в случае пустого карго
- удаленное наблюдение за локалом. чатом.
- удаленные логи со звуковой тревогой
- настройки профилей
- лог показывающий когда появлялись фракционки, конвои.

- насколько понял несколько контов на ammo споте.
- использования мвд
- статистика фракционных кораблей убитых ботом
- разгон на сл. белт во время ханта
- возврат дронов в случае экстренного возврата.

P.S. На данный момент я знаю людей которые живут и карибсят в нулях руками. При этом очень много пожеланий за бота, который бы сам производил автоход в игру и начинал фармить аномалии. Фарм аномалий заключается в поиске космических структур с NPC. В таком месте NPC быстро респится и за убийства всех NPC в данной структуре можно заработать хорошее кол-во баунти (за исключением дрон регионов). Это баунти гораздо выше чем копа руды в империи. Но есть свои проблемы. 1) Нейтралы и минула в локале 2) Стелс-бомбер ганг.

Еще одна идея заключается в совмещении майнерского бота и бота H-BOT. Например, EVE-Miner копает руду, а H-BOT защищает от NPC Халк, танкуя его.

Q: Какой чар нужен для бота?

A: Равен с T2 торпами и T2 круизками и T2 танком,
БШ в 5 и скиллы на дальность ракет и торпед в 5,
Дроны в 5, ДПС с торпами 700 на дальности полета T2 торпед 50 км

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/07/13 12:30

Я хотел узнать именно про респ NPC в аномалиях. С какой частотой они там респятся. Сколько получится прибыли в день. Аномалии есть везде, а H-Bota ставить в систему с парой белтов не станешь. Кто быстрее зарабатывает - агентраннер в империи на миссиях 4 лвла или тот кто фармит аномалии.

Re:Бот для Аномалек

Posted by webroot - 2010/07/13 14:05

Slav2 писал(а):

Я хотел узнать именно про респ NPC в аномалиях. С какой частотой они там респятся. Сколько получится прибыли в день. Аномалии есть везде, а H-Bota ставить в систему с парой белтов не станешь. Кто быстрее зарабатывает - агентраннер в империи на миссиях 4 лвла или тот кто фармит аномалии.

Для этого в системе ставят станцию и специальные хабы которые респят аномальки нон-стпом. Если хочешь могу дать контакт человека который в этой теме. Он постоянно живет в нулях и очень часто проходит аномальки. Часто для этого используют Танатос с файтерами :) Заработок агентраннер в империи на миссиях 4 лвла мне увы не известен.

Привожу часть сегодняшнего диалога:

CHAR_NAME > ты всё смешал в 1 кучу
CHAR_NAME > вопрос то разделил на составляющие)
CHAR_NAME > с аномалей прибыли примерно столько же сколько и с белтов может чуть более
CHAR_NAME > зависит от того на чем и как проходить
CHAR_NAME > аномали разные
CHAR_NAME > что-бы пройденная аномаль отреспилась - надо улететь из грида где она была, после этого может мин через 3-5 она респается
CHAR_NAME > у агент ранера есть ещё ЛП - как их приплести я не знаю
CHAR_NAME > но думаю что аномали чуть интереснее по выхлопу одномоментному
CHAR_NAME > но минус аномалей в том что они всем доступны, а миска для тебя лично

Я ему дал твой e-mail и попросил его связаться с тобой. Он напишет тебе письмо, если будут вопросы, он на все из них ответит.

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by webroot - 2010/07/18 10:37

Slav2, как я понял у тебя еще есть вопросы на счет этого бота?

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/07/18 10:54

Пока вопросов нет. Любые сторонние разработки могут начаться только после того как я закончу модификацию минера. Я хочу попробовать объединить все программы в одну, но развести она ввода исходных данных. Чтобы было легче потом править их, если что то меняется в еве. Придется потратить время на переписывание многих корневых функций проги.

=====

Бот для Аномалек

Posted by anzud - 2010/09/26 14:17

сам делаю ручками аномальки на каре в ангел регионе, доход примерно 60 кк в час. На мародере доход по отзывам примерно такой же. В дрон регах вроде по больше, но зависит от цен на аллои.

Мне баунти приходит от 17 до 25 кк за 20 мин, это при 5 лвл апгрейта системы, когда постоянно присутствует 2 санктума и 2 хевена, на 4 лвл только 1 хевен, доход меньше, приходится выждать респа 1 стоящей аномальки. все остальные аномальки не стоят внимания по выхлопу. Милитари индекс поднимается очень легко, за 3-4 дня соло на кааре вполне можно поднять до 5 лвл

=====

Бот для Аномалек

Posted by BOTplanet - 2010/10/03 23:02

На самом деле фарм аномалек в дрон регионе не сегодняшний момент самое выгодное добывание Исков в игре. Выходит 150кк в час, и это при условии, что не выбивается плекс 10/10, а он выбивается примерно раз в 2 часа. Может чаще. Буку на него можно тут же продать за 150кк.

Плюсы - Нужно всего 3-4 ака: (2 убийцы аномалек и 1-2 лутальщика/сальвагера)

Огромный заработок - алои у вас готовы скупать прямо на посе.

Не нужно быть в игре 23/7.

Минус - нудная, однообразная последовательность действий. Очень изматывает.

Затраты около 8-12ккк чтоб начать. (включая покупку персов)

Слав - если интересно, могу рассказать...

p.s. 150кк на 1 ак.

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/10/04 02:02

Чтобы разрабатывать аномалии нужен пос в нулях как я понимаю. Обычный человек со стороны не может просто начать, нужно арендовать систему (5ккк в месяц, т.е. около 150 баксов аренда?), вкладывать в нее свое время и реал. В первую очередь я разрабатываю ботов которые будут доступны всем, хотя конечно есть вариант сделать эксклюзив на 20 человек (думаю больше не купит) и заломить цену чтобы проект окупился.

=====

Бот для Аномалек

Posted by BOTplanet - 2010/10/04 02:14

Во многом ты прав... Действительно нужна аренда, и нужен пос или станция.

Стоит аренда системы в дронрегах немного меньше 4ккк...

но вот только эти 4 ккк делаются там за 2-3 дня вышеописанным способом.

А сколько они будут делаться в хайсеке?

А по поводу окупаемости проекта - как предложение...

Возможность модернизирования бота, или переход с одного на другой по льготным ценам.

Не всегда же народ в хайсеке будет сидеть?

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/10/04 02:30

ВОТplanet wrote:

А сколько они будут делаться в хайсеке? Ну если брать минера который делает 80м в день, помножить это на 5 ибо на одном компе легко работает 5 окон, то получается 400м в сутки с компа или 4кк в 10 дней. Но это минер, а можно сделать бота для разработки миссий в империи и это не менее чем утроит доход. Имея несколько компов можно зарабатывать больше чем в нулях, потому что ресурс в империи не ограничен скоростью респа. Сколько я смогу продать этих ботов наверно даже сложно сказать, ибо купят все кто сейчас копает.

=====

Бот для Аномалек

Posted by ВОТplanet - 2010/10/04 04:57

:)

Убеждать не буду - просто попробуй сам, или прилети посмотреть.

P.S. А 4ккк за два дня по 8 часов фарма аномалек или месяц майна 23/7 - две большие разницы, не так ли? ;)

=====

Бот для Аномалек

Posted by Ksardass1988 - 2010/10/04 11:02

думаю бот, оптимизированный под копку в нулях, будет более востребован в данной аудитории

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/10/04 13:03

Ksardass1988 wrote:

думаю бот, оптимизированный под копку в нулях, будет более востребован в данной аудитории
Русская аудитория занимает около 8-10% от общего количества мест в зале :)

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by webroot - 2010/10/04 18:58

Slav2,

не только русскоязычное комьюнити нуждается в фармящем аномальки боте. Работает отлаженная схема.

1) Ищут системы сдающие в аренду.

2) Покупают лицензию на H-Bota

3) Начинают фармить.

Доход от данной схемы очень высок. Выпустив своего бота ты составишь конкуренцию и займешь вкусный сегмент рынка.

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/10/04 21:33

В том то и дело что H-bot составляет конкуренцию, а вот бот для 200 агентских миссий не будет создан никогда потому что это наисложнейшая задача. Эти 2 бота родственные, мне не составит проблем добавить блок для скана аномалек. Но всему свое время. Пока месь я произвожу внутреннюю модификацию кода чтобы несколько ботов могли быть написаны в одном проекте и не пересекались в настройках. Это нужно делать потому что иначе правка ботов, основанных на разном коде, будет занимать неделю и больше после патча. Сейчас вот даже заняло 3 дня, а бот только один еще. Хотя конечно 2й патч подпортил статистику скорости апгрейда бота после патча.

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by webroot - 2010/10/04 21:36

Слав, а что было такого в новом патче, что бот перестал нормально работать и пришлось его серьезно модифицировать?

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Ksardass1988 - 2010/10/04 22:00

Slav2 писал(а):

Ksardass1988 wrote:

думаю бот, оптимизированный под копку в нулях, будет более востребован в данной аудитории Русская аудитория занимает около 8-10% от общего количества мест в зале :)

я имел ввиду не только рускомьюнити

евемайнером пользуются ведь ради копки

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/10/04 22:32

webroot wrote:

Слав, а что было такого в новом патче, что бот перестал нормально работать и пришлось его серьезно модифицировать? Внутриигровой интерфейс изменился, проще говоря почти все содержимое окон сменило свои координаты относительно левого верхнего угла окна. Некоторые окна изменили размер (рпр, инфобокс выскакивающий во время DT). Хорошо хоть шрифты не пострадали и не пришлось их заново переопределять.

=====

Бот для Аномалек

Posted by BOTplanet - 2010/10/05 01:45

Сегодня ещё один патч...

Вячеслав, а у ваш бот может лутать и сальважить по букмаркам вреки и сбрасывать накопленное в корпангар?

Убивать аномальки не так утомительно, как их потом собирать...

=====

Re:Бот для Аномалек

Posted by Slav2 - 2010/10/05 07:05

BOTplanet wrote:

Сегодня ещё один патч...

Вячеслав, а у ваш бот может лутать и сальважить по букмаркам вреки и сбрасывать накопленное в корпангар?

Убивать аномальки не так утомительно, как их потом собирать... Нет, пока только минер.

=====