ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 08:04

everipilot перестал вносить данные в поле логин, никак исправить не получалось и он был стерт. Скачал заново, при установке выдало вот это source file not found cusers.... disk1.cab ну и убедитесь что файл на месте и еще раз нажмите загрузку.

Что делать?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/07 08:08

Что то установщик винды неправильно работает. Попробуй просто скачать последнюю бета версию (там просто архив файла который надо положить в папку с ботом. Папку бота можно создать.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 08:10

ссылка выбросила форум в раздел саппорт.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/07 08:12

<http://www.macrolab-online.com/downloads/everipilot.zip>

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 08:13

Спс. Скачал, распаковал. Жму. Пишет что нужна лицензия. Т.е. затестить прогу никак?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/07 08:16

Файл триальной лицензии идет с установщиком. Сейчас залью отдельно.
Триальная лицензия

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 08:21

Заработало, сейчас затестим. При первом запуске лучше использовать визард?

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/07 08:22

Надежнее - визард, но без него быстрее.

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 08:27

при запуске с визардом в поле юзернаим почему то вбивает просто юзернаим, а не то что я вносил в поле в ивипилот

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/07 08:29

Какая то проблема с виндой. В данном случае программа не может сохранить в ини файл новое значение поля юзернейм. Надо запустить бота от имени администратора. Нажать правой кнопкой на ярлык и выбрать соответствующую команду. Может антивирус не дает сохранять значение в файл.

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 08:35

все равно почему то не хочет грузиться, пишет в поле юзернаим User name

=====
что то странное

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 08:42

Отключил антивирус тоже не помогло

=====

что то странное

Posted by Slav2 - 2011/08/07 08:43

Попробуй создать папку для хранения данных программы отдельно например C:DATA и переопределить путь к ней через меню->Tools->отметить Use Data Folder Path и кнопкой справа задать путь к папке. Запускать даже не требуется еву. Новое значение поля username должно сохраняться и восстанавливаться при перезапуске проги. Если значение так и остается username значит оно не было сохранено изза какой то I/O ошибки.

=====

что то странное

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 09:05

не помогло.

=====

что то странное

Posted by Slav2 - 2011/08/07 09:07

Пора заняться виндой :)

=====

что то странное

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 10:01

удалил старую папку и путь к ней, создал новый путь и папку. Удалил все упоминания об ивипилот. Помогло. Заработало. При настройке визардом вверху слева поверх окна евы кнопка Пуск, после агндока визард несколько раз на нее пытался нажать я так понимаю он куда то пробовал варпнуть, но не получилось и выскочило вот такое сообщение.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/07 10:30

Linch1980 писал(а):

удалил старую папку и путь к ней, создал новый путь и папку. Удалил все упоминания об ивипилот. Помогло. Заработало. При настройке визардом вверху слева поверх окна евы кнопка Пуск, после агндок визард несколько раз на нее пытался нажать я так понимаю он куда то пробовал варпнуть, но не получилось и выскочило вот такое сообщение.Насчет варпа могу сказать что пилот использует букмарки созданные по определенной схеме. В руководстве об этом есть отдельная глава. Чтобы разбираться с проблемами которые возникаю после запуска бота нужны логи. Как записывать логи в моей подписи (а в разделе закачек есть руководство на русском).

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 10:38

Проблему решил изменив свойства панели - сделал чтоб скрывалась. Настройка визардом завершилась успешно. На каждый клиент надо будет отдельно проходить стадию фёрст ран?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Nevsa - 2011/08/07 16:22

изменила лицензию на другого чара .бот через минут 20 работы отключается .все настройки остались как у предидущего чара .

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Nevsa - 2011/08/07 16:30

иногда выдаёт сообщение „previous run not comleted yet „

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/07 20:44

Nevsa писал(а):

иногда выдаёт сообщение „previous run not comleted yet „ Это в том случае если бот все еще работает, а ты пытаешься запускать его еще раз. Чтобы знать что делает бот и почему

отключается надо смотреть в логи выполнения программы. Как записывать логи в моей подписи.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 22:51

запускаю бот идет загрузка и работа бота останавливается практически сразу после входа. В логе идут циклично строки

11:43:14: Barrier(085)

11:43:14 (125) Barrier mode disabled. Code 0, Func : Barrier
--> 11:43:15: ExitCode 0. Method consumed 0 sec. in 100 runs (average 0 secs/run), Next Line: 120
--> Desc: Returns 0 if barrier not activated, activated for one client only, barrier has order of zero and not functioning, all clients has exited barrier at ones

11:43:15: AFKLogOffTimers(120)

11:43:15 (125) Timers: 1=OFF, 2=OFF, 3=ON, 4=OFF , next time=0, 5=OFF , next time=0, Func : AFKLogOffTimers
11:43:15 (125) AFK delay, timer 3 in progress. Code 4, Func : AFKLogOffTimers
--> 11:43:15: ExitCode 4. Method consumed 0 sec. in 51 runs (average 0 secs/run), Next Line: 075
--> Desc: Returns 4 if afk (idle) delay in progress

11:43:15: Barrier(075)

11:43:15 (126) Barrier mode disabled. Code 0, Func : Barrier
--> 11:43:15: ExitCode 0. Method consumed 0 sec. in 101 runs (average 0 secs/run), Next Line: 080
--> Desc: Returns 0 if barrier not activated, activated for one client only, barrier has order of zero and not functioning, all clients has exited barrier at ones

11:43:15: PlanetManager(080)

11:43:15 (126) Planet explorer swithed off. Code 2, Func : PlanetManager
--> 11:43:15: ExitCode 2. Method consumed 0 sec. in 51 runs (average 0 secs/run), Next Line: 085
--> Desc: Returns 2 if success

11:43:15: Barrier(085)

11:43:15 (126) Barrier mode disabled. Code 0, Func : Barrier
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110808.txt

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/07 22:59

Таймер 3 включен в режиме ожидания. Он не дает производить работу (а в алгоритме который загружен определено выполнять работы на планетах в это время) и ожидает окончания таймера. Если не понятно как использовать таймеры лучше тогда их выключить.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/07 23:05

Если я правильно понял в моих настройках таймера:

В первый промежуток времени бот будет работать.

Во второй и третий он будет онлайн, но будет как будто офк.

Все ли верно?

по п.4 и 5 в этих настройках действительно пока не понятно.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 00:08

Вот поэтому бот ничего и не делает, сидит себе и ждет конца ничего неделания. Если надо чтобы копал, надо выставить другое время в таймере.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 04:27

поподробнее о таймере можно, а то я что то не понимаю мануал?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 04:31

Linch1980 писал(а):

поподробнее о таймере можно, а то я что то не понимаю мануал?Есть русская версия тут. Там тоже не понятно?

=====

что то странное

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 06:04

Вот там и не понятно.

Что значат 3 первые слота с временем и что значат 4 и 5?

Почему в них разные форматы времени?

Что и где надо написать если я например хочу чтобы с 8 до 16 клиент был выключен в 16.00 он включился и стал копать до 20.00 потом 15 минут отдыхал, копал еще 4.43 часа и потом логофнулся в доке. И чтобы все это повторялось циклично с вариативностью в рамках +-12 минут в каждой точке?

=====

что то странное

Posted by Slav2 - 2011/08/08 06:12

Linch1980 писал(а):

Что значат 3 первые слота с временем и что значат 4 и 5? Таймеры с первого по третий и таймеры с четвертого по пятый.

Почему в них разные форматы времени? Они работают по разному, не помню добавлял я описание к таймерам 4 и 5. Возможно еще не делал, но на форуме была тема про настройку таймеров.

Что и где надо написать если я например хочу чтобы с 8 до 16 клиент был выключен в 16.00 он включился и стал копать до 20.00 потом 15 минут отдыхал, копал еще 4.43 часа и потом логофнулся в доке. И чтобы все это повторялось циклично с вариативностью в рамках +-12 минут в каждой точке? А что бот должен делать с 00:43 до 8 утра?

=====

что то странное

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 06:23

00:43 до 8 утра пусть спит

=====

что то странное

Posted by Slav2 - 2011/08/08 06:29

Linch1980 писал(а):
00:43 до 8 утра пусть спит А с 8 до 16 тоже спит? :)

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 07:16

ну да надо же ему отдыхать то, да и сср не должно его найти

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 07:27

Linch1980 писал(а):
ну да надо же ему отдыхать то, да и сср не должно его найтиТ.е. бот в результате будет спать с 00:43 до 16:00. С 16:00 до 20:00 работает. Потом пол часа (меньше лучше не делать) просто сидел на станции, затем работал дальше до 00:43. Получается один длинный выход и один короткий отдых без выхода:

<http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/images/delays-20110808.png>

Чтобы интервал 30 минутного отдыха появлялся случайно в 8 часовом интервале работы можно вместо 2-го таймера использовать 4-тый:

<http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/images/delays2.png>

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 07:47

правильно ли я понял?
4 и 5 обозначают диапазон количества минут которое бот проработает в сутки, в этих же строках в левой половине регулируется диапазон рандомного отдыха в этот период, а зачем тогда в данном случае вообще включать первую строку?

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 08:02

Linch1980 писал(а):
правильно ли я понял?

4 и 5 обозначают диапазон количества минут которое бот проработает в сутки, в этих же строках в левой половине регулируется диапазон рандомного отдыха в этот период, а зачем тогда в данном случае вообще включать первую строку? Включать первые 3 таймера надо для того чтобы периоды работ определенные четвертым или пятым таймером постепенно не уходили в ночь, а отдыха в день. Там идет вариация по времени захода в игру. Чем меньше вариация тем меньше шанс что периоды включения и выключения уплывут. EVE ON это период когда ева запущена, OFF когда таймер начал работу (и соответственно ева должна быть выключена).

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 08:08

Linch1980 писал(а):

4 и 5 обозначают диапазон количества минут которое бот проработает в сутки Не в сутки, а до переключения в противоположный режим. Если мы знаем что у нас есть один 8 часовой интервал когда бот работает, мы можем разбить его так, чтобы внутрь поместить маленький интервал без определенного начала и конца. Для этого задаем 4 или 5 таймер так, чтобы суммарное время ON и OFF было 8 часов. Соотношение ON и OFF будет определять длительность отдыха. Если нам надо поместить в длинный интервал работ 2 отдыха, мы суммарное время ON и OFF должны определить как 4 часа. Добавить по 3 часа 30 минут как ON и 30 минут как OFF. 4 и 5 таймеры это переключатели.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 08:40

Т.е. 1-3 строка это диапазоны времени когда будут задействованы 4 и 5 строки? А если включить все 1-3 строки то они будут выбираться рандомно? А пометка idle значит что бот войдет в игру, но делать ничего не будет?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 08:50

Linch1980 писал(а):

Т.е. 1-3 строка это диапазоны времени когда будут задействованы 4 и 5 строки? 1-3 определяют периоды по часам и они фиксированы. 4 и 5 определяют интервалы вхождения и выхода из евы. 1-3 и 4-5 не зависят друг от друга, но они образуют суперпозицию когда ева работает и когда не работает.

А если включить все 1-3 строки то они будут выбираться рандомно? Нет. Каждый таймер отработает в свое время.

А пометка idle значит что бот войдет в игру, но делать ничего не будет? Ну в общем да, но это

не точное определение. Режим idle означает не выполнение основной работы, но никто не мешает задать в алгоритме какую то дополнительную работу в это время. Например проверять планетки, что будет добавлено в следующей версии специально для работы нескольких ботов в нулях и выбора какого то времени когда боты сидят на посе и просматривают планеты.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 08:57

еще раз вернемся к таблице 2

Бот активируется и войдет в игру в любое время с 00.43 до 16.00 на время от 470 до 490 минут и в этот период отдохнет рандомно в любо

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 08:59

еще раз вернемся к таблице 2.

Бот активируется и войдет в игру вс любой момент начиная с 00.43 и до 16.00 на период времени от 470 до 490 минут и в этот период в любой момент времени сделает перерыв на период от 25 до 35 минут?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 09:05

Linch1980 писал(а):

еще раз вернемся к таблице 2.

Бот активируется и войдет в игру вс любой момент начиная с 00.43 и до 16.00 на период времени от 470 до 490 минут и в этот период в любой момент времени сделает перерыв на период от 25 до 35 минут? Четвертый таймер делает перерывы непрерывно. Но если задавать его суммарный период ON+OFF равным длительности периода работы евы согласно первому таймеру, то четвертый таймер успеет отработать и период ON и период OFF в это же время. В результате в интервале первого таймера появится небольшой переыв на пол часа, который привнес 4-й таймер.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 09:15

а если в первой строке заданное время значительно больше цикла он=офф токогда этот цикл

стартует? или он будет стартовать в любое удобное ему время в период из первой строки? Или он работает циклически и стартует сразу как начнется период из первой строки и сколько циклов успеет отработать столько и отработает?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 09:21

Linch1980 писал(а):

а если в первой строке заданное время значительно больше цикла он=офф токогда этот цикл стартует? Будет вероятность что в какой то день появится не один, а 2 периода выхода на пол часа (или сколько определено таймером как период OFF). или он будет стартовать в любое удобное ему время в период из первой строки? Или он работает циклически и стартует сразу как начнется период из первой строки и сколько циклов успеет отработать столько и отработает? Не смотрит он туда вообще, работает по своим минутам. Но результат работы двух таймеров это сложение эффектов (т.н. суперпозиция).

Если это не понятно, то лучше не использовать 1-3 и 4-5 таймеры вместе.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 09:30

а если производишь перенастройки в шард сеттингс то нужно производить первый запуск заново?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 09:32

Linch1980 писал(а):

а если производишь перенастройки в шард сеттингс то нужно производить первый запуск заново? Первый запуск это выполнение внутриигровых настроек. Если предполагается что внутриигровые настройки надо сменить, то надо выполнять первый запуск.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 09:35

ну т.е. при изменении таймера первый запуск не надо производить заново?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 09:39

Linch1980 писал(а):

ну т.е. при изменении таймера первый запуск не надо производить заново? Таймеры не влияют на игровые настройки, первый запуск не требуется. Игровые настройки это переопределение хоткеев и названий пресетов в овервью, добавление дронов если их не было, смена корабля (при этом меняется позиция открытого каргохолда), смена типа руды для копки и пр.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 09:48

а под каждый новый аккаунт в еве надо производить первый запуск и настройку бота, так?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 11:27

Linch1980 писал(а):

а под каждый новый аккаунт в еве надо производить первый запуск и настройку бота, так? Ну а как же.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 11:37

а нельзя ли в будущей версии предусмотреть опцию которая бы периодически водила мышьяк по экрану кликала время от времени на разные объекты имитируя их просмотр, крутила бы корабль в космосе как бы рассматривая его?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/08 11:50

Linch1980 писал(а):

а нельзя ли в будущей версии предусмотреть опцию которая бы периодически водила мышьяк по экрану кликала время от времени на разные объекты имитируя их просмотр, крутила бы корабль в космосе как бы рассматривая его? Меня тогда ГМы вообще за идиота считать будут :)

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/08 12:04

почему? ведь майнер - человек примерно этим и занимается пока ждет что трюм наполнится

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/09 08:31

почему закрылся бот?

20:33:39: AvoidShipsDuringMining(470)

---> 20:33:40: ExitCode 2. Method consumed 0 sec. in 8677 runs (average 0 secs/run), Next Line: 370
---> Desc: Returns 2 if no ships to avoid present or avoid PC and NPC disabled or avoid during mining is false

20:33:40: MiningLasersControl(370)

20:33:40 (6879) Blind regime condition. Code 2, Func : MiningLasersControl
---> 20:33:40: ExitCode 2. Method consumed 786 sec. in 8807 runs (average 0 secs/run), Next Line: 470+
---> Desc: Returns 2 if blind mode active

20:33:40: AvoidShipsDuringMining(470)

---> 20:33:40: ExitCode 2. Method consumed 0 sec. in 8678 runs (average 0 secs/run), Next Line: 370
---> Desc: Returns 2 if no ships to avoid present or avoid PC and NPC disabled or avoid during mining is false

20:33:40: MiningLasersControl(370)

20:33:40 (6879) Blind regime condition. Code 2, Func : MiningLasersControl
---> 20:33:40: ExitCode 2. Method consumed 786 sec. in 8808 runs (average 0 secs/run), Next Line: 470+
---> Desc: Returns 2 if blind mode active

20:33:40: AvoidShipsDuringMining(470)

---> 20:33:40: ExitCode 2. Method consumed 0 sec. in 8679 runs (average 0 secs/run), Next Line: 370
---> Desc: Returns 2 if no ships to avoid present or avoid PC and NPC disabled or avoid during mining is false

20:33:40: MiningLasersControl(370)

20:33:40 (6879) Blind regime condition. Code 2, Func : MiningLasersControl
20:33:40 (6879) ToolTip not found, calc time = 1 ms, Func : LocateToolTip

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/09 08:33

В этом куске лога нету нужной информации. Проверь что в General логе.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/09 08:37

тут? http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110809.txt

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/09 08:43

Не понятно, нету ошибки никакой. Может ева просто вылетела? Если ты используешь бета версию то перезагрузи ее до 3.11.7.5

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/09 08:47

А может просто триал закончился? Там 2 часа до перезапуска отработать должен. Потом можно продолжить но бота перезапустить надо, для вредности.

=====

что то странное

Posted by Linch1980 - 2011/08/09 08:48

Слава, я еще бы хотел уточнить по таймеру.

У меня сейчас стоит в 1 строке 12.23 24.00 и в 4 460 540 и справа 25 35 и idle.

Если я понял все верно то работать он будет по 460-540 минут в день с одним перерывом на 25-35 минут, а когда он начнет работать и когда закончит?

Чем отличается триальная версия от полной, ч в мануале данных не нашел.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/09 08:53

Linch1980 писал(а):

Слава, я еще бы хотел уточнить по таймеру.

У меня сейчас стоит в 1 строке 12.23 24.00 и в 4 460 540 и справа 25 35 и idle.

Если я понял все верно то работать он будет по 460-540 минут в день с одним перерывом на 25-35 минут, а когда он начнет работать и когда закончит?

Чем отличается триальная версия от полной, ч в мануале данных не нашел.

Первый таймер задает фиксированное время работы. Второй таймер - интервалы. Т.е. по второму таймеру бот отработает 460-540 потом отдохнет 25-35, потом снова отработает 460-540, потом снова отдохнет 25-35 и так далее.

Триал можно запускать на срок около 2 часов, потом прога должна залететь на станцию и сказать время вышло. Копать весь день на триале не получится, только с перезапусками каждые 2 часа если уж совсем \$5 жалко. Второй момент, триал перестанет работать вообще после 30 дней и попросит наконец лицензию.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/09 08:57

а почему 5 долларов вроде расценки же другие

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/09 09:54

Linch1980 писал(а):

а почему 5 долларов вроде расценки же другие На месяц лицензия стоит 5. Для первоначального теста вполне доступная.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/10 09:10

Слава, а для того чтобы бот начал работать по таймеру надо что?

Просто оставить комп включенным или запустить его и нажать континиун или просто запустить и оставить на стартовом окне?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/10 09:25

Таймер проверяется на станции или посе. Во всех остальных местах его не существует (но можно конечно подредактировать алгоритм и поставить куда то еще). Т.е. надо запускать бота на станции чтобы он просмотрел таймеры.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/10 09:29

Я не то спрашивал.

У меня стоит в настройка какое то время начала работы, не важно какое даже.

Мне чтобы бот начал работать что нужно сделать запустить все аккаунты или просто открыть ивипилот и нажать кнопку континиун или что сделать чтобы он самостоятельно загрузил клиент игры и начал капать?

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/10 09:31

Запустить как обычно. Бот дойдет до проверки таймеров и если время выхода из игры повторно выйдет

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/10 09:51

Я иногда суицидую в 3 окна: сканер, убивальщик и подборщик. Ессно у каждого свой шип и тп. Не очень удобно сканить и потом перепрыгивать в окно убивальщика. Есть ли возможность написать автоскан бота? чтобы он сканил и сообщал в кбивальщику например в привате что такой то корабль такой то пилот фит и груз.

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/10 09:59

Ага, и еще сразу рассчитывал стоимость груза и если ниже лимита, то не беспокоил? :)

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/10 10:05

Ну это в идеале)

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/08/10 12:05

Еще вопрос. Зачем бот использует сканер белтов если он все равно не выбирает наиболее выгодных белты для копания? И почему он их просканивает 2 раза? Т.е. прилетел просканил, полистал результат скана, закрывает окно скана, еще раз сканит, закрывает окно и вообще непонятно как выбирает астероид для копания.

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/08/10 12:29

Linch1980 писал(а):

И вообще непонятно как выбирает астероид для копания. По расстоянию до него. Сканер не предназначен для того чтобы выбирать лучший астероид, он дает возможность знать сколько надо копать чтобы срезать худший за минимальное время. А как еще открыть само окно результатов сканирования и потом его очистить? Это не должно занимать много времени, все равно надо притормаживать чтобы пока идет сканирование расстояния до астероидов не успевали поменяться и не было ошибок.

=====
ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/09/06 06:40

Слава, еще раз поясни как настроить работу бота чтобы он по моему времени в 02.00 начинал

копать и в 9.00 прекращал с перерывом на 15-20 минут пару раз в этот промежуток времени?
И как он начнет работать т.е. у меня должен быть просто включен комп или должен быть
запущен бот к 02.00&

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/09/06 07:35

Бота надо запустить определив таймеры:

<http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/images/timer.png>

Бот запустится и как только проверит таймеры начнет следовать правилам которые там
определены. Я сделал период задержек по 20-30 минут. Реально будет меньше (от 5 до 30
минут) потому как бот проверяет таймеры в станции или на посе и может не успеть к началу
таймера.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/09/22 12:40

Слава, приветствую!

с ботом возникли следующие проблемы:

1. из 6 лицензий работают только 5, один акк даже не пытается открывать;
 2. бот настроен на добычу вельдспара и прошел первый запуск, однако ищет для замены кристаллы на пироксилит
 3. бот пытается заменить кристалл на стрипах у халка меняет нижний выскакивает табличка, что мол поменять нельзя т.к. там уже стоит кристалл он это окно не закрывает пытается помянуть в среднем естественно этого не происходит из за висящего окна и только тогда он закрывает окно и сразу переходит к следующему стрипу т.е. средний слот вообще не меняет
- http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20110922.txt

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Slav2 - 2011/09/22 14:45

Linch1980 писал(а):
Слава, приветствую!

с ботом возникли следующие проблемы:

1. из 6 лицензий работают только 5, один акк даже не пытается открывать; Можно отправить файлы лицензий на почту? А также скрин
2. бот настроен на добычу вельдспара и прошел первый запуск, однако ищет для замены кристаллы на пироксилит Только в одном случае может быть такая проблема это Ю ошибка записи ини файла. Она будет проявляться также в том что при перезапуске бота настройки астероидов не сохраняются. От чего так я не могу сказать, антивирусы иногда выдают больше чем от них требуется. Поэтому запуск проги надо производить от имени администратора. Т.е. на ярлык нажать правой кнопкой и запустить от админа.
3. бот пытается заменить кристалл на стрипах у халка меняет нижний выскакивает табличка, что мол поменять нельзя т.к. там уже стоит кристалл он это окно не закрывает пытается помянуть в среднем естественно этого не происходит из за висящего окна и только тогда он закрывает окно и сразу переходит к следующему стрипу т.е. средний слот вообще не меняет Вот эту вот ошибку я буду смотреть когда ты обновить версию до последней. Слишком старая версия проги у тебя. Обновиться можно перейдя в меню tools и выбрав check for updates.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/09/23 12:49

отправил все что ты просил по почте.

=====

ЧТО ТО СТРАННОЕ

Posted by Linch1980 - 2011/10/16 19:16

Слава, привет! Все переустановил, но возникли такие проблемы 1 из ботов роет вместо пироксилита вельдспар хотя настроен на первый и почему то работает только 5 окон одновременно. http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20111016-3.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20111016-3.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20111016-3.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20111016-3.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20111016-3.txt
http://www.macrolab-online.com/images/fbfiles/files/Debugger_3-20111016-3.txt тот который не то роет в 4 файле

=====