

предложение по улучшению Deliverer

Posted by Puncha - 2019/09/14 18:34

Часто перевожу в житу и не только на фрейтере ресурсы (дорогостоящие на втанкованном крейсере).

Т.к. фрейтаки сливают за нефиг делать, в трюме на сумму не более 1,2-1,5кк исков, поэтому много рейсов.

Плюс фит на толщину структуры.

Перелеты обычно запускаю на виртуалке, занимают много времени (1,5-2 часа).

Настраиваю только в одну сторону, шмот разный, обратный путь перефит на отварп.

После завершения перелета перевозчик выключается и не всегда про него вспоминаешь, чтоб перезапустить на следующий рейс.

Циклические настройки перевозки и самозагруз по указанным причинам не использую.

Предложение: можно ли сделать звуковое оповещение окончания рейса - завершения работы бота.

А также на всех других видах бота звуковое сопровождение выхода по таймеру и другим причинам.

И первого запуска.

предложение по улучшению Deliverer

Posted by 21000666 - 2019/10/11 05:59

1) Когда говоришь перевезти все (System1>), а товаров много и они не лезут разом - сообщение об ошибке типа "323846,13 cargo units would be required to complete this operation. Destination container only has 29230,37 units available." приходится описывать наименования в виде System1>Veldspar>Veldspar>Veldspar>Tritanium

2) Хочется галочку чтобы повторы прекращались если нечего не загрузили за цикл "повторять путь" ...

3) Хочется выбор типа карго (флит ангар, минералы, руда, планетарка) - можно только руду и обычное ... пробовал переназначать Ctrl-O но тогда морока с правильным местоположением окна карго ...

предложение по улучшению Deliverer

Posted by Slav2 - 2019/10/16 17:09

Ну это понятно все. Деливерер писался не для каких то масштабных перевозок, так развести дронов или кристалы между станциями. И никогда за него я не брал денег, так и идет в комплекте с майнером.

предложение по улучшению Deliverer

Posted by Puncha - 2019/12/02 01:05

Пожалуйста сделай задержку нажатия кнопки отмены при запуске старой версии лаунчера.

Чета на виртуалках возникли проблемы с загрузкой тупит и часто зависает, но в общем работает. Всеж (пока) перешел на старый лаунчер он стабильнее.

После всех обнов переделывал первый запуск на дофига виртуалках, возникли трудности.

Сначала выскакивает окно - там широкая кнопка ок и сразу вслед за ней отдельные кнопки ок и отмена (с таймером секунд, не получилось заскринить).

Так вот, бот мгновенно нажимает на широкую, а нужна задержка секунд 5.

Надеюсь понятно))

=====

предложение по улучшению Deliverer

Posted by Slav2 - 2019/12/02 18:08

Поставлю задержку на 5 секунд в следующей версии.

=====

предложение по улучшению Deliverer

Posted by reefman - 2020/11/30 04:40

я бы за деньгу взял бы такого бота, я замучался возить честное слово

=====

предложение по улучшению Deliverer

Posted by Slav2 - 2020/12/01 01:23

Есть Collector привязан к лицензии лутера. Собирает на станцию куда скажешь весь товар в определенном радиусе от центра. Можно грузить и возить понемногу. Считает стоимость груза и объем.

=====

предложение по улучшению Deliverer

Posted by reefman - 2020/12/01 06:10

да есть лицензия проверю, спасибо

=====

Re: предложение по улучшению Deliverer

Posted by MickleMickle - 2021/02/06 07:51

А как вообще настраивается извозчик ? я так понимаю переключаешь с майнера на Deliverer, а дальше ? настройки не изменились во вкладке настройки извозчика тоже, там вбил 3 системы к примеру если в первой выкопают всю руду и я так понял он улетит в соседнюю, а перевозить как ? мне например из соседней в "Домашнюю" для рейфайна и из домашней в житу на продажу ?

=====