

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Vadim - 2016/04/28 20:41

<https://zkillboard.com/kill/53605534/>

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Vadim - 2016/05/20 10:56

Кстати, пишут, что на гравике можно встретить и суперкапы, т.ч. надо добавлять всех троих.

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by darius - 2016/06/06 22:18

Хорошо бы добавить функцию избегать кап НПС с возможностью отсидки на посе/стане... А то ахтунг, баржи и хантеры сливаются даже не поняв что происходит. Стрёмно запускаться. Кто-то знает как часто эти капиталы респятся если их слить?

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Bondell - 2016/07/10 12:57

Народ привет! Слав! так и не могу добавить в меню закладок овера avoid избегать суперкапы и кары инфигированные нпц
Когда ставишь галочку избегать - избегает только отмеченные и только игроков.
Как быть! Спасибо кто подскажет настройку!!!!

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Bondell - 2016/07/10 12:58

Слил уже так наверно 5 ок скифов!!!

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by toxa.tm - 2016/07/11 09:25

Слава работает над эти если кто может сделайте скрины оверю в BMP формате без потери качества когда в нем будет капитальная НПС это ускорит процесс

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by BQinc - 2016/07/21 06:29

Утром увидел как кар NPC убил всех мак. После ДТ сделал первый запуск, думал боту это надо. Буквально пару часов назад снова кар убил всех лопат. Что не так с настройками? Бот не видит кара в овервью. Что надо и где тыкнуть?

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2016/07/21 08:06

Когда бот копает он овервью не проверяет. Он его проверяет когда НПС инициирует боевой режим, т.к. какой то из нпс начинает снимать щит. Если капитал шип успевает убить бота (а скорее всего так и есть), то можно настроить бота чтобы он непрерывно следил за НПС. Это делается тремя галками: Blind mode + Avoid during blind mode + Avoid NPC.

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by BQinc - 2016/07/22 15:37

Но ведь в этом случае бот будет отварпывать с аномалии при появлении любой неписи, даже без кара.

Каким образом тогда можно оптимизировать копку в нулях?

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2016/07/23 03:20

Придется еще добавлять возможность уварпывания только от кар. Этого пока нет.

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by darius - 2016/08/24 19:22

Slav2 писал(a):

Придется еще добавлять возможность уварпывания только от кар. Этого пока нет.

А когда хоть примерно будет реализовано, а то уже 2 месяца в ожидании?

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2016/08/24 19:44

Сейчас бот может уварпывать от всех нпс которые есть в пресете "avoid" в процессе копки. Надо включить Blind mode + avoid during blind mode + avoid NPC. Чтобы это работало только для кар, надо во время первого запуска после настройки овервью поставить бота на паузу. Из настроек пресета "avoid" убрать все нпс кроме капшипов. Если мне не изменяет память капшипы относятся к roaming прс. Пересохранить пресет без изменения его названия и снять бота с паузы.

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Bondell - 2016/08/26 20:28

да. пока только так . я над этим думал как раз когда тока тока эти кары появились. мес работал - сейчас буду пробовать в первом запуске сделать именно так. спс Слав

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by shtyrlice - 2016/09/29 13:17

а добавить сразу в обнови бота? там же как я понимаю только пресет изменить и будет всем счастье

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Lyudoedka - 2017/02/13 10:27

НПС капиталы в последнее время - реальная проблема. Внесение их в avoid частично помогает, но не решает, особенно при виртуалке, где каждый майнер действует сам по себе. Нпц-капы успевают залочить баржу до ее отварпа, финал фатален 100%. При этом они переварпывают из гравика в гравик, зачищая майнеров, которые успели убежать из предыдущего опасного гравика или белта.

Когда бот тупит при необходимости срочного отварпа - не помогает никакой фит модулей или имплантов, повышающих маневренность. Большое количество регулярно слитых НПС-капами барж вполне можно использовать как флаг для определения ботоводов, сколько бы они часов

не копали.

На мой взгляд нужна доп. оптимизация бота, повышающая скорость уварпывания: баржа должна сразу начинать сваливать на нулевую буку при появлении нпц-капа в овервью, и только потом собирать дронов и т.п. Да и после отварпа, связанного с нпц-капом бот целесообразно автоматически офлайнить до ДТ (после ДТ НПЦ-кап в большинстве случаев из системы исчезает), т.к. НПЦ-кап будет ходить по белтам и гравикам пока не выловит сбежавших или не наступит ДТ.

Кстати обычные агильные цептора игроков также доставляют немало хлопот по причине тормозов при отварпе бота.

Просьба к Slav2 как-то оптимизировать в обновлениях скорость срочного отварпа майнер-бота.

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/02/13 11:39

Быстрее чем бот кликнет на варп баржа не улетит. Дронов можно вообще не фитить? В нулях обычная танковка и орбита вокруг астероида вполне достойное решение. Это может помочь и в выживаемости, т.к. по движущейся цели попасть сложнее. Проблема не только в том что бот не успевает кликнуть на варп, а в том что он может в принципе заниматься другими делами. Таргетить астероид например. Т.е. даже если я и смогу что-то поменять в порядке варпа, решение будет половинчатым.

Скорость мыши стоит 7-ка? По умолчанию скорость занижена, чтобы не возникало проблем.

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Lyudoedka - 2017/02/13 11:55

Скорость мыши максимальная минус 1 деление на сколько помню.

Даже половинчатое решение поможет снизить потери, поэтому и прошу оптимизировать.

Без дронов совсем никак, простые нпц-таклеры будут мешать.

Дронов можно и бросать при экстренном отварпе: в скиф лезет 2 пачки средних дронов, хватает и т1, чтобы обычную непись зачищать, и можно их новых наклепать на месте.

Возможно необходимо сделать экстренный отварп не на нулевую буку, а на станку или цитадель в овервью (верхнюю в списке)? Будет быстрее выбирать объект отварпа, чем по нулевой буке. Как только бот обнаружил нпц-кап, сразу переключил вкладку и клац на кнопку варп&док в первый объект в списке (станка или цита).

И про офлайн баржи при обнаружении НПЦ-капа после отварпа - здорово бы помогло, т.к. либо нпц-капа надо убить, либо никуда не лететь пока он в системе.

Для систем с большим количеством белтов эта ситуация конечно менее актуальна, т.к. вероятность встречи нпц-капа там уменьшается пропорционально количеству белтов, а вот для гравиков в нулях это проблема - их не так много и нпц-кап, до ДТ успевает нащелкать барж переварывая по гравикам.

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/02/13 13:19

Скорость мыши ставь 7-ку, это достаточно быстро.

Чтобы бот при определении нпс в закладке авойд во время копки уходил в отварп на станцию и логофф до DT в алгоритме строку

470: AvoidShipsDuringMining()

надо заменить на

470: AvoidShipsDuringMining()

Насчет убирания ожидания дронов тут надо подумать что сделать. Отварп от NPC бот не считает каким то особым случаем, и использует стандартную функцию сбора дронов перед отварпом. Изменение ее работы по умолчанию приведет к негативным последствиям. Я могу безопасно для других добавить параметр: сначала варп, потом док дронов.

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Lyudoedka - 2017/02/13 13:42

Спасибо!

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/02/13 18:20

Бота обновил. Теперь дело за редактированием алгоритма. Для всех алгоритм по умолчанию редактироваться не будет. Нужно открыть редактор алгоритмов прямо как на скрине слева вверху выбрать eveminer и нажать на кнопку default. Алгоритм минера загрузится для редактирования. Нажать на кнопку сохранить Save с именем eveminer.txt Бот предложит сохранить алгоритм в папку scripts откуда он потом будет загружаться как пользовательский алгоритм. Потом нажать на кнопку load но не открывать ничего, а выделить алгоритм в папке правой кнопкой и выбрать отредактировать. Откроется текстовой редактор, в нем исправить:

470: AvoidShipsDuringMining()

240: WarmingToStation()

285: WarmingToStation()

345: WarmingToStation()

390: WarmingToStation()

760: WarmingToStation()

на

470: AvoidShipsDuringMining()
240: WarpingToStation(;;true)
285: WarpingToStation(;;true)
345: WarpingToStation(;;true)
390: WarpingToStation(;;true)
760: WarpingToStation(;;true)

и сохранить. На передней панели бота отметить что используется пользовательский алгоритм. Выбрать свой алгоритм и запустить.

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/02/18 10:07

Slav2 писал(а):

Бота обновил. Теперь дело за редактированием алгоритма. Для всех алгоритм по умолчанию редактироваться не будет. Нужно открыть редактор алгоритмов прямо как на скрине слева вверху выбрать eveminer и нажать на кнопку default. Алгоритм минера загрузится для редактирования. Нажать на кнопку сохранить Save с именем eveminer.txt Бот предложит сохранить алгоритм в папку scripts откуда он потом будет загружаться как пользовательский алгоритм. Потом нажать на кнопку load но не открывать ничего, а выделить алгоритм в папке правой кнопкой и выбрать отредактировать. Откроется текстовый редактор, в нем исправить:

470: AvoidShipsDuringMining()
240: WarpingToStation()
285: WarpingToStation()
345: WarpingToStation()
390: WarpingToStation()
760: WarpingToStation()

на

470: AvoidShipsDuringMining()
240: WarpingToStation(;;true)
285: WarpingToStation(;;true)
345: WarpingToStation(;;true)
390: WarpingToStation(;;true)
760: WarpingToStation(;;true)

и сохранить. На передней панели бота отметить что используется пользовательский алгоритм. Выбрать свой алгоритм и запустить.

Сработает это изменение при появлении РС в локале?

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by 21000666 - 2017/02/25 21:57

Slav2 wrote:

На передней панели бота отметить что используется пользовательский алгоритм. Выбрать свой алгоритм и запустить.

Неизвестная команда алгоритма определена. Клиент = 1 в линии 75, метка=470, относится к модулю индекс которого = -1, имя модуля = ♦AvoidShipsDuringMining

470: AvoidShipsDuringMining()

После двоеточия не пробел (20) а символ похожий на него(3A), если тупо копировать - бот вылетает

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/03/04 14:30

Видимо форум подставляет неразрывной пробел () вместо пробела.

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/03/24 08:49

Slav2 писал(а):

Сейчас бот может уварпывать от всех нпс которые есть в пресете "avoid" в процессе копки. Надо включить Blind mode + avoid during blind mode + avoid NPC. Чтобы это работало только для кар, надо во время первого запуска после настройки овервью поставить бота на паузу. Из настроек пресета "avoid" убрать все нпс кроме капшипов. Если мне не изменяет память капшипы относятся к roaming прс. Пересохранить пресет без изменения его названия и снять бота с паузы.

Слав, редактировать пресет "avoid" до сих пор надо? И достаточно ли убрать все НПС и отметить только тех у кого в название значится "carrier"? А то достали уже капшипы.

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/03/24 09:04

Сейчас достаточно отметить улетать от NPC капшипов в настройках маневров и бот сам их добавит к овервью. Первый запуск лучше переделать.

Re: NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/03/24 09:07

Slav2 писал(а):

Сейчас достаточно отметить улетать от NPC капшипов в настройках маневров и бот сам их добавит к овервью. Первый запуск лучше переделать.

так он и другие шипы добавляет в авоид.

=====

Re: NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/03/24 09:16

Только если отмечено добавлять другие шипы или РС.

=====

Re: NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/03/24 09:22

отмечено вот так, но он в авоид показывает крузаки и батлкрузаки.

https://www.macrolab-online.com/kuploads/images/Screenshot_9.jpg

=====

Re: NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/03/24 09:25

Избегать NPC первую галку сними и переделай первый запуск (если не стоит обновлять овервью на старте)

=====

Re: NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/03/24 09:37

Slav2 писал(а):

Избегать NPC первую галку сними и переделай первый запуск (если не стоит обновлять овервью на старте)

на другом акке первая галка не стоит, первый запуск был сделан и стоит обновлять овервью на старте, но он не создает овервью авоид и не проверяет нпс.

03:53:34: AvoidShipsDuringMining(470)

* local check (2505)

03:53:35 (2505) Window opened (localchat). Code 1, Func : OpenWindow

03:53:35 (2505) Nothing more but incursion to avoid. Code 2, Func : AvoidShips

---> 03:53:35: ExitCode 2. Method consumed 215 sec. in 196 runs (average 1 secs/run), Next Line: 370

---> Desc: Returns 2 if no ships to avoid present or avoid PC and NPC disabled or avoid during mining is false

03:53:35: MiningLasersControl(370)

* local check (2506)

03:53:36 (2506) Finish. Code 1, Func : SetupCargoManager

03:53:36 (2506) Window opened (orehold). Code 1, Func : OpenWindow

03:53:36 (2507) Drone window found, Func : LaunchDrones

03:53:38 (2509) Mining Asteroid: 0 {Sharp Crokite, Size=1369, ScanDist=12000, CP=816181.334270711, CS=62240Approached=False, Orbitted=False, LastActionTime=0, LasersStartTime=2217|2222|0}, Func : MiningLasersControl

03:53:38 (2509) L: 0, T: 290, MinedCargo:2641.14093959732, Func : MiningLasersControl

03:53:38 (2509) L: 1, T: 285, MinedCargo:2595.60402684564, Func : MiningLasersControl

03:53:38 (2509) Need to mine: 57003.255033557, Func : MiningLasersControl

03:53:38 (2509) Blind regime condition. Code 2, Func : MiningLasersControl

---> 03:53:38: ExitCode 2. Method consumed 882 sec. in 212 runs (average 4 secs/run), Next Line: 470+

---> Desc: Returns 2 if blind mode active

03:53:38: AvoidShipsDuringMining(470)

* local check (2509)

03:53:39 (2510) Window opened (localchat). Code 1, Func : OpenWindow

03:53:39 (2510) Nothing more but incursion to avoid. Code 2, Func : AvoidShips

---> 03:53:40: ExitCode 2. Method consumed 216 sec. in 197 runs (average 1 secs/run), Next Line: 370

---> Desc: Returns 2 if no ships to avoid present or avoid PC and NPC disabled or avoid during mining is false

03:53:40: MiningLasersControl(370)

* local check (2510)

03:53:41 (2511) Finish. Code 1, Func : SetupCargoManager

03:53:41 (2511) Window opened (orehold). Code 1, Func : OpenWindow

03:53:41 (2512) Drone window found, Func : LaunchDrones

03:53:43 (2514) Mining Asteroid: 0 {Sharp Crokite, Size=1369, ScanDist=12000, CP=816181.334270711, CS=62240Approached=False, Orbitted=False, LastActionTime=0, LasersStartTime=2217|2222|0}, Func : MiningLasersControl

03:53:43 (2514) L: 0, T: 295, MinedCargo:2686.67785234899, Func : MiningLasersControl

03:53:43 (2514) L: 1, T: 290, MinedCargo:2641.14093959732, Func : MiningLasersControl

03:53:43 (2514) Need to mine: 56912.1812080537, Func : MiningLasersControl
03:53:43 (2514) Blind regime condition. Code 2, Func : MiningLasersControl
--> 03:53:43: ExitCode 2. Method consumed 885 sec. in 213 runs (average 4 secs/run), Next Line: 470+

--> Desc: Returns 2 if blind mode active

03:53:43: AvoidShipsDuringMining(470)

* local check (2514)
03:53:45 (2515) Window opened (localchat). Code 1, Func : OpenWindow
03:53:45 (2515) Nothing more but incursion to avoid. Code 2, Func : AvoidShips
--> 03:53:45: ExitCode 2. Method consumed 218 sec. in 198 runs (average 1 secs/run), Next Line: 370
--> Desc: Returns 2 if no ships to avoid present or avoid PC and NPC disabled or avoid during mining is false

03:53:45: MiningLasersControl(370)

* local check (2515)
03:53:46 (2517) Finish. Code 1, Func : SetupCargoManager
03:53:46 (2517) Window opened (orehold). Code 1, Func : OpenWindow
03:53:47 (2517) Drone window found, Func : LaunchDrones
*** FM condition activated (damage): ShieldHP=73, ArmorHP=100, current fight activation at 87
03:53:48 (2519) Mining Asteroid: 0 {Sharp Crokite, Size=1369, ScanDist=12000, CP=816181.334270711, CS=62240Approached=False, Orbited=False, LastActionTime=0, LasersStartTime=2217|2222|0}, Func : MiningLasersControl
03:53:48 (2519) L: 0, T: 300, MinedCargo:2732.21476510067, Func : MiningLasersControl
03:53:48 (2519) L: 1, T: 295, MinedCargo:2686.67785234899, Func : MiningLasersControl
03:53:48 (2519) Need to mine: 56821.1073825503, Func : MiningLasersControl
03:53:48 (2519) Blind regime skipped due to module 0 status detection, Func : MiningLasersControl
03:53:48 (2519) Time: 2519, in work=302, round=2, r-duration=4, r-start=2515, last check=2518, Func : MiningLasersControl
03:53:48 (2519) Check Preset: Method was cancelled by flag. Code 0, Func : CheckPreset
*** FM condition activated (damage): ShieldHP=73, ArmorHP=100, current fight activation at 87
03:53:49 (2519) Method was cancelled by flag. Code 0, Func : MiningLasersControl
--> 03:53:49: ExitCode 9. Method consumed 889 sec. in 214 runs (average 4 secs/run), Next Line: FM+

--> Desc: Method was cancelled due to fight module activation

03:53:49: FightModule(FM)

* local check (2520)
03:53:49 (2519) New performance log started, Func : FightModule
03:53:49 (2519) OCR:152ms, Func : FightModule
03:53:49 (2519) StationSpaceCheck:29ms, Func : FightModule
03:53:49 (2519) Warp not detected/finished. Code 2, Func : WarpingSubStop
03:53:49 (2519) WarpingSubStop: 17ms, Func : FightModule

03:53:49 (2519) Orbiting disabled. Ship stopped, Func : OrbitNearestTargetOrStopShip
 03:53:50 (2520) HPEventHandler:1199ms, Func : FightModule
 03:53:50 (2520) CheckJamming:0ms, Func : FightModule
 03:53:50 (2521) ActiveModulesSwitcher:281ms, Func : FightModule
 03:53:50 (2521) Switch off lasers before fight:0ms, Func : FightModule
 03:53:50 (2521) SS renewal:133ms, Func : FightModule
 03:53:50 (2521) SelectedItemWindowCheck:2ms, Func : FightModule
 03:53:50 (2521) Selected items window detected, Func : FightModule
 03:53:51 (2521) GetPresetNumber:33ms, Func : FightModule
 03:53:51 (2521) Current preset = (0), Func : FightModule
 03:53:51 (2521) NumberOfTargets:20ms, Func : FightModule
 03:53:51 (2521) FM, Number of Targets = 1, current preset=1, Func : FightModule
 03:53:51 (2521) Selecting NPC, Func : FightModule
 03:53:51 (2521) Check Preset: current (0), required 1, name: |npcs|, Func : CheckPreset
 03:53:51 (2521) 1 preset selection, Func : CheckPreset
 03:53:53 (2523) CheckPreset414:2162ms, Func : FightModule
 03:53:53 (2523) NPC preset was selected OK, Func : FightModule
 03:53:53 (2523) RemoveToolTipFromAreas-459:2ms, Func : FightModule
 03:53:53 (2523) Drone Window Operation, Func : FightModule
 03:53:53 (2523) Locate Drone Window:0ms, Func : FightModule
 03:53:53 (2523) Drone window found, Func : FightModule
 03:53:53 (2523) Locate Drone Window (exit):0ms, Func : FightModule
 03:53:53 (2523) Capital NPC found, EWO condition. Code 2, Func : FightModule
 03:53:53 (2523) SS: C:\Users\Anton\AppData\Local\MacroLab\Eve
 PilotErrorHandlerEVEPilot-7.15.1.2-CapitalNPCEWO-2017-03-24_03-53-53.bmp, Func : FightModule
 ---> 03:53:53: ExitCode 2. Method consumed 498 sec. in 153 runs (average 3 secs/run), Next Line:
 WO+
 ---> Desc: Returns 2 if EWO condition has met (no drones, failed to launch or HP low)
https://www.macrolab-online.com/kuploads/images/Screenshot_10.jpg

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/03/24 09:45

Ну это конечно баг, надо исправить. Сейчас включи избегать NPC, только овервью уже не обновляй (включая обновление руды) и первый запуск не переделывай.

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/03/24 09:50

ок, надеюсь на быстрое исправление, а то каждые 2 дня улетает по скифу :(

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/03/26 14:45

Slav2 писал(а):
Ну это конечно баг, надо исправить.

Слав когда ожидать обнову?

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/03/31 10:51

Slav2 писал(а):
Ну это конечно баг, надо исправить. Сейчас включи избегать NPC, только овервью уже не обновляй (включая обновление руды) и первый запуск не переделывай.
Слав уже неделя прошла, а баг так и не исправлен :(

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/04/06 10:36

2 недели как известно о баге, исправления 0. Слав я понимаю что ты штампуешь новые релизы по БДО, но и про нас забывать не надо :(

=====

Re: НПС-капы в белтах в нулях

Posted by toxa.tm - 2017/04/06 16:14

поддерживаю

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/04/07 12:03

похоже на EVE Pilot положили большой болт :S

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/04/13 01:49

Проверьте новую версию, я исправил то что надо в ней или нет. Запишите лог работы если бот не работает как надо.

Сейчас можно отметить избегать только капшипс NPC. Вводил в бета версии уже довольно давно. Группы в пресетах овервью для капшипсов не перепроверял. Если не отображаются сами корабли, добавьте руками в овервью в пресет avoid и отправьте экспорт файл на почту.

=====

NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/04/13 02:02

ок, сейчас проверю.

=====

NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/04/13 02:40

нашел не отмеченную кару. или ее не надо помечать?

https://www.macrolab-online.com/kuploads/images/Screenshot_12.jpg

=====

NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/04/13 04:07

еще один недочет обнаружил. когда бот летит на белт он не смотрит на вкладку авойд, открывает ее только после того как убедился что прилетел на место. не критично, но безопасность бота падает. при отметки "Избегать NPC" бот летит на место с включенным пресетом авойд, сразу видно есть кара на белте или нет.

=====

NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/04/13 04:20

Поправлю. Но на самом деле бот не смотрит в овервью пока не исчезнет надпись warping, просто не тратит время на переключение закладки.

=====

NPC-капы в белтах в нулях

Posted by Alur71 - 2017/04/13 04:23

он переключал на авойд во время варпа, а сейчас в это время переключает на астеройды.

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Molotok - 2017/09/06 08:39

Добрый день, товарищи.

Подскажите может я не понимаю что-то.

Мои лопаты дохнут от дреда просто по кулдауну прилета дреда.

Ставлю в овервью галочку NPC капшипсы (в разделе маневры), он спрашивает что нужно поставить "слепой режим" и "проверять NPC/PC слепой режим". Жму ОК. Делаю "первый запуск". В результате сегодня опять из 3 лопат: 2 сдохли и 1 ушла на структуре. Может быть я что-то упускаю, или неправильно настраиваю, или функционал не работает ?

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/09/15 18:08

Бот во время копания переключается на NPC закладку в овервью? Когда бот не смотрит в закладку НПС он может пропустить прилет дредов. Например при активации лазеров. Если у тебя на одной машине 3 копателя, то только один проверит НПС вовремя. Надо раскидывать по виртуалкам их чтобы проверяли одновременно, а не по очереди.

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Biburat - 2017/11/12 15:04

всем привет! кому не сложно, скиньте свои настройки копки в нулях. я не врубаюсь почему меня валят постоянно, до первого слива не успеваю даже шип окупить копкой. постоянно нпс сливает меня. если не дред то обычная непись убивает

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Biburat - 2017/12/14 06:29

Slav2 писал(а):

Бот во время копания переключается на NPC закладку в овервью? Когда бот не смотрит в закладку НПС он может пропустить прилет дредов. Например при активации лазеров. Если у

тебя на одной машине 3 копателя, то только один проверит НПС вовремя. Надо раскидывать по виртуалкам их чтобы проверяли одновременно, а не по очереди.

Приветствую! А нельзя ли сделать так, чтобы все нпс, включая дреда, были в одной вкладке овера? для того чтобы не тратить время на переключения, и во время слежения за вкладкой нпс, не пропустить прилета дреда.

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2017/12/14 16:09

Только если объединить названия закладок NPC и астероидов в настройках пресетов овервью. Наверяд ли это добавит стабильности к работе. Попробуй. Если будет стабильно копать можно будет ввести поиск капшипов отдельным поиском, как это бот делает определяя повреждения или статус активных модулей.

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by BonDit - 2018/12/30 15:29

Slav2 писал(a):

Я могу безопасно для других добавить параметр: сначала варп, потом док дронов. Очень нужен этот параметр, добавьте пожалуйста в бета версию.

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by BonDit - 2018/12/30 18:26

Поставил галку нпс капшипы, клиент евепилот стал вылетать с ошибкой, лог прилагаю. Клиент еве пилот не бета, на бете так же вылетает.

Вылетает при копке. <https://www.macrolab-online.com/kuploads/files/8-20181230.txt>

=====

НПС-капы в белтах в нулях

Posted by Slav2 - 2019/01/03 18:12

Попробую исправить. Скорее всего тултип изменения баланса мешает. Хотел отключить его, да что то руки не дошли сделать до НГ.

=====