

вопросы по настройке бота

Posted by BQinc - 2015/11/25 12:34

Привет всем! Появилось пару вопросов по настройке бота. Хочу много копать.

1. Может ли майнер скидывать накопанную руду в Emormous Freight Container?
2. Может ли майнер отбиваться от игроков? от цепторов дронами?
3. Может ли лутер летать на фрейтере? прилетать на спот лопат и забирать скинутую ими руду.
4. Может ли лутер забирать руду из Emormous Freight Container?

o7

UPD:

5. (НЕЛЬЗЯ! Ответ от Vadim) Можно ли синхронизировать ботов так, чтобы они перемещались в флит варпе?
6. Копал ли кто-нибудь в аномалиях на гравиках? Small Arkonor and Bistot Deposit, например? Как оно?

=====

вопросы по настройке бота

Posted by Katharina - 2015/11/25 15:11

Могу сказать насчет 4. В Emormous Freight Container имеет доступ тот перс, который этот конт запускал. Т.е. если майнер запустит конт, то лутер оттуда ничего не достанет, даже если будет во флоте. Если запустит конт лутер, то майнер туда ничего не положит. Даже во флоте.

Я пробовала. Правда, не ботами.

=====

Re: вопросы по настройке бота

Posted by BQinc - 2015/11/25 16:38

Видел как ребята так копали. Прилетал фрейтер и забирал у каждого с контейнера.

Господа, ещё 1 важный вопрос.

Можно ли синхронизировать ботов так, чтобы они перемещались в флит варпе?

=====

вопросы по настройке бота

Posted by Vadim - 2015/11/26 11:59

Была уже тема про фрейтконты... Они личные, т.е. брать можно любому (с агрой), класть только хозяину.

По схеме BQinc - если каждый майнер умеет фрейт, то схема с включенным красным светофором возможна.

В хайсеках в тупичках часто копают с обычными джетами и МТУшкой, на которую и варпает фрейт.

=====

Re: вопросы по настройке бота

Posted by BQinc - 2015/11/27 15:18

Копая не в империи, поэтому агро или не агро - не важно.

Ну я так и планирую делать. Висят халки, скидывают все в контейнеры, лутер на фрейтере прилетает и забирает.

Как я понял никто так не делал?

Ещё вопросец: копал ли кто-нибудь в аномалиях на гравиках?

Small Arkonor and Bistot Deposit, например? Как оно?

=====

Re: вопросы по настройке бота

Posted by Slav2 - 2015/12/05 04:33

По поводу халков, если минеры копают с одной машины, то будет проблема успевать скидывать руду с халков. Надо минеров разводить по виртуалкам в этом случае, либо переходить на макинавы.

=====

Re: вопросы по настройке бота

Posted by BQinc - 2015/12/09 12:05

2slav:

копают с одной машины. 4 окна. окей, предположим они висят на маках. реально ли копка как я написал?

UP! Не на один вопрос так и нету ответа.

=====

вопросы по настройке бота

Posted by Vadim - 2015/12/09 16:38

На все вопросы ответили, кроме этого:

Можно ли синхронизировать ботов так, чтобы они перемещались в флит варпе?
ПМСМ, сейчас нельзя, будет ли делать Слава - известно ему.

=====

Re: вопросы по настройке бота

Posted by BQinc - 2015/12/09 16:45

Принято!

Спасибо за информацию.

Очень плохо что не могут, было бы невероятно полезно копать по 3-4 бота на маках с флит варпами.

=====

вопросы по настройке бота

Posted by Vadim - 2015/12/09 19:06

Согласен, особенно в свете переноса немайнерских бонуслинок в грид флитварпающая орка для хайсеков была бы очень кстати.

=====

вопросы по настройке бота

Posted by AlexelA - 2016/01/07 08:27

Около 1-2 месяцев назад один из трех ботов (бонусник) перестал определять портрет (стал перманентно выбирать другого персонажа)

После очисток кеша и повторного первого запуска вроде все нормализовалось, но до того персонаж по портрету выбирался правильно, а теперь выбирает исключительно первого.

вот 2 куска лога, где выбираются разные персонажи исключительно по их положению на экране.

1:

10:54:38 (92) Licensing: valid license found on the hard drive.

10:54:38 (92) Loading game, Func : StartEVEAndLogin

10:54:38 (92) Entering game, Func : StartEVEAndLogin

10:54:38 (92) Calculating hashed of faces, Func : StartEVEAndLogin

10:54:38 (92) h1: 000000111011110111000000, Func : StartEVEAndLogin

10:54:38 (92) h2: 0000011110111101011000010, Func : StartEVEAndLogin

10:54:38 (92) h3: 0011100010000000001001111, Func : StartEVEAndLogin

10:54:38 (92) Entering first character. H1: 000000111011110111000000,

H0:0000011100111001110011100, D=6, Func : StartEVEAndLogin

10:54:44 (98) Station space check result = 1, Func : StartEVEAndLogin

2:

10:50:55 (92) Licensing: valid license found on the hard drive.

10:50:55 (92) Loading game, Func : StartEVEAndLogin

10:50:55 (92) Entering game, Func : StartEVEAndLogin

10:50:55 (92) Calculating hashed of faces, Func : StartEVEAndLogin

10:50:55 (92) h1: 0000011110111101011000010, Func : StartEVEAndLogin

10:50:55 (92) h2: 0000001110111110111000000, Func : StartEVEAndLogin

10:50:55 (92) h3: 0011100010000000001001111, Func : StartEVEAndLogin

10:50:55 (92) Entering first character. H1: 0000011110111101011000010,

H0:0000011100111001110011100, D=6, Func : StartEVEAndLogin

10:51:01 (98) Station space check result = 1, Func : StartEVEAndLogin

Два других бота логинятся по портрету нормально....

Вот логи майнера, который логиниться по портрету :

1:

11:17:18 (92) Licensing: valid license found on the hard drive.

11:17:18 (92) Loading game, Func : StartEVEAndLogin

11:17:18 (92) Entering game, Func : StartEVEAndLogin

11:17:19 (92) Calculating hashed of faces, Func : StartEVEAndLogin

11:17:19 (92) h1: 0000001110111110111000101, Func : StartEVEAndLogin

11:17:19 (92) h2: 0000001111011110001000001, Func : StartEVEAndLogin

11:17:19 (92) h3: 0000101111111111110011000, Func : StartEVEAndLogin

11:17:19 (92) Entering first character. H1: 0000001110111110111000101,

H0:0000001110111110111000101, D=0, Func : StartEVEAndLogin

11:17:24 (98) Station space check result = 1, Func : StartEVEAndLogin

2:

11:21:24 (93) Licensing: valid license found on the hard drive.

11:21:24 (93) Loading game, Func : StartEVEAndLogin

11:21:24 (93) Entering game, Func : StartEVEAndLogin

11:21:24 (93) Calculating hashed of faces, Func : StartEVEAndLogin

11:21:24 (93) h1: 0000001111011110001000001, Func : StartEVEAndLogin

11:21:24 (93) h2: 0000001110111110111000101, Func : StartEVEAndLogin

11:21:24 (93) h3: 0000101111111111110011000, Func : StartEVEAndLogin

11:21:24 (93) Entering second character. H2: 0000001110111110111000101,

H0:0000001110111110111000101, D=0, Func : StartEVEAndLogin

11:21:30 (99) Station space check result = 1, Func : StartEVEAndLogin

Клиент последний...

Может быть нужно где-то включить данную опцию или 10-20 раз залогиниться подряд правильно ?

=====

вопросы по настройке бота

Posted by daleka - 2016/01/07 09:29

Бот всегда выберет первого персонажа, если в настройках стоит меин. Для того чтоб ваш игровой персонаж стал первый, нужно зайти ним в игру в ручную один рас. В логе бот матерится на отсутствие лицензии, конкретно для персонажа которым вы зашли в игру! Если вы зайдете опять в игру альтом в рунную то после этого нужно заходить опять ботовым персонажем чтоб бот не выдавал данной ошибки.

=====

вопросы по настройке бота

Posted by Slav2 - 2016/01/07 10:37

daleka писал(а):

Бот всегда выберет первого персонажа, если в настройках стоит меин. Для того чтоб ваш игровой персонаж стал первый, нужно зайти ним в игру в ручную один рас. В логе бот матерится на отсутствие лицензии, конкретно для персонажа которым вы зашли в игру! Если вы зайдете опять в игру альтом в рунную то после этого нужно заходить опять ботовым персонажем чтоб бот не выдавал данной ошибки. Это устаревшая инфа. Бот запоминает хеш изображения персонажа во время первого запуска. Вероятно в данном случае хеш сильно отличается при подсвеченном или неподсвеченном (сером) портрете. Обычно отличие небольшое.

AlexelA, Пришли полный лог первого запуска персонажа у которого проблемы, а также скрины с выбора персонажа при котором нужный чар подсвечен и неподсвечен (цветной и черно-белый аватар).

=====

вопросы по настройке бота

Posted by AlexelA - 2016/01/07 18:47

После "первого запуска" на последней версии клиента вроде все стабилизировалось...
Прошу прощения за то, что не догадался сам его повторно выполнить после обновления версии клиента.

Спасибо за поддержку!

=====